MASTER SYSTEM ► MEGA DRIVE ► GAME GEAR ► SEGA

SUPERGAME

ANO 1 - Nº 4
NOVEMBRO DE 1991
Cr$ 1,200,00

Spiderman:
fomos até o fim!!

Dicas
e táticas ainda mais radicais!!

FIQUE ESPERTO!!

PIT FIGHTER VEM AÍ!!!

Todas as fases de Batman!!

Um brinde legal

para você quebrar a cabeça

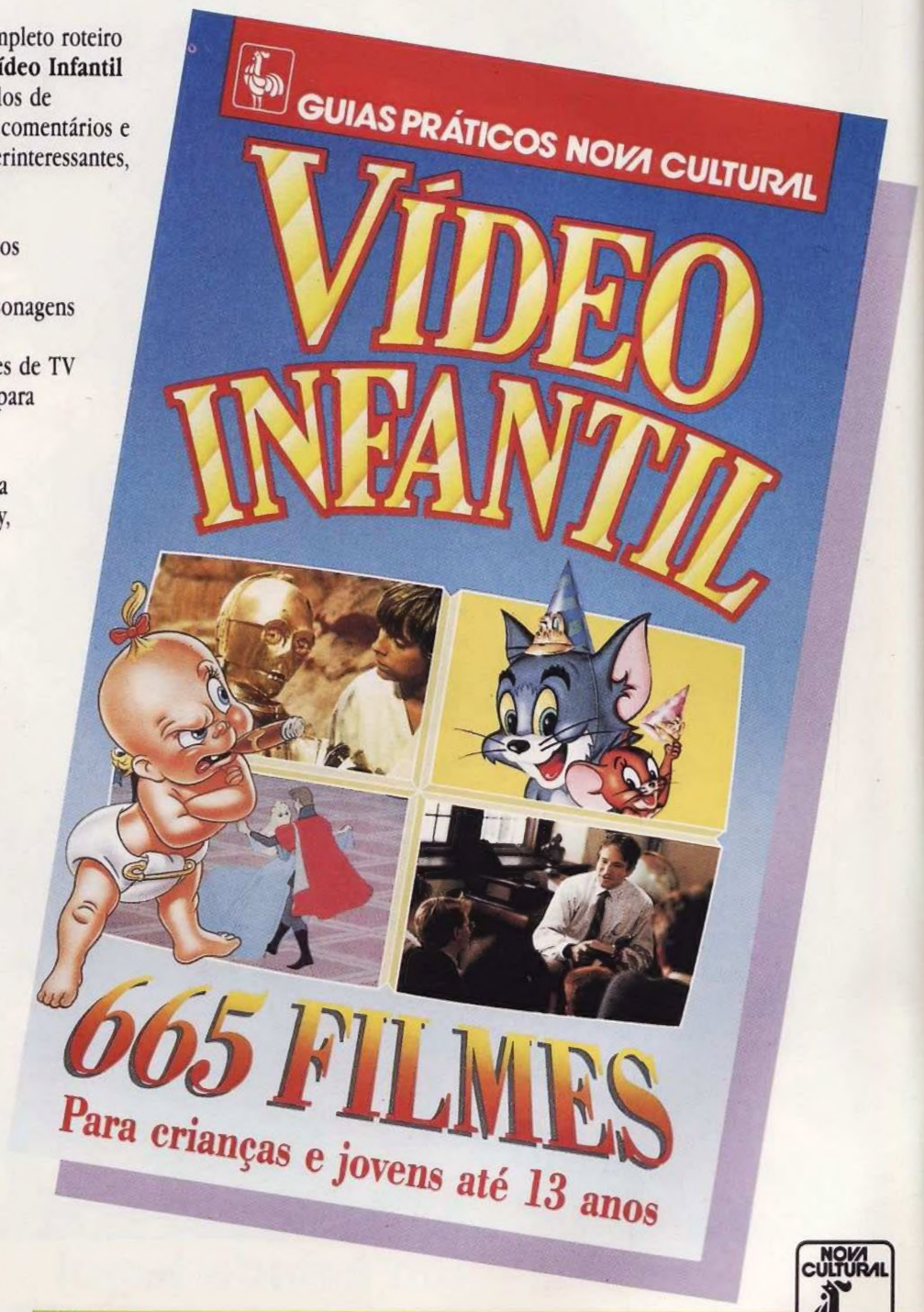
SONIC!
Um cartaz genial!!

PROGRAME A SUA FANTASIA

Você e sua família têm agora o mais completo roteiro para a melhor diversão. No **Guia de Vídeo Infantil** da Nova Cultural, você vai encontrar 665 títulos de filmes e desenhos animados — com resumos, comentários e cotações — e mais uma série de assuntos superinteressantes, divididos em capítulos inéditos. Veja só:

- A História do Desenho Animado.
- A criatividade de Walt Disney e outros gênios do cinema.
- As biografias e os filmes dos principais personagens do cinema e da TV.
- Filmes de Ficção Científica, Comédias, Séries de TV e muitas outras produções, indicadas tanto para crianças quanto para adultos.
- E muito, muito mais.

Programe o maior divertimento para toda a sua família com o **Guia de Vídeo Infantil**. Mickey, Garfield, Xuxa, Roger Rabbit, As Tartarugas Ninjas, Indiana Jones, A Turma da Mônica, Os Trapalhões, Pernalonga e centenas de outros personagens incríveis estão prontos para entrar na sua telinha. E viver com você as mais emocionantes aventuras.



JÁ NAS BANCAS

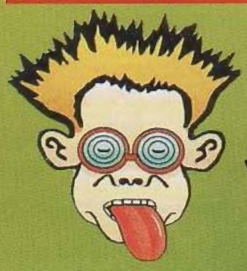
NOVA CULTURAL

NESTE Nº

BATMAN!!

Tudo que você queria saber sobre este cart, mas tinha medo de perguntar.

24



"UM JOGO NA TELA E UM JOYSTICK NA MÃO"

Este mês a SG tá mais quente que ovo frito na praia de Caraguatatuba! Não tem conversa, não. Temos novidades. Pit Fighter. Sonic para Master e Sonic — preparem-se — no pôster! Aqui é assim. O leitor pediu, o leitor levou. Mas não é tudo, não. Tem coluna nova: o *Canto da Cobra* com as últimas da sexy serpente Coral. E o velho estudioso Dr. Kissab com todos os toques técnicos. Billie Joy e seus Sticks continuam sendo um Smash Hit. Aqui em São Paulo viraram até grafite de rua. Sem brincadeira. Ou vocês acham que eu ia brincar com vocês? Eu brinco é com os redatores. Depois de jogar Pit Fighter perderam toda a agressividade. Mês que vem tem mais.

THE BOSS

PIT FIGHTER JÁ!

Chega para Mega o jogo de luta mais genial da história da humanidade!

28

SUMÁRIO

CARTAS. Vocês escrevem! 4
SUPERTÁTICAS. As melhores 8
PROMOÇÃO. Vejam as novidades 13
ROLA LÁ FORA. Jogos de guerra 16
DR. KISSAB. Mais sábio que nunca 18
PODIUM. Com Mega Clube! 20
BILLIE JOY. Chipsy tá frita 21
ESPECIAL MEGA. Batman 24
SAIU NOS STATES. Pit Fighter!!!!! 28
MACETES DA GALERA. Os ganhadores 35
SUPERJOGOS. Spiderman 38
HOTLINE. As ++ 43
CLASSIFICADOS. Manda! 44
JOGADOR DO MÊS. Wander Taffo 45

As Supertáticas continuam dando um banho na concorrência!!!

8

BILLIE JOY E SEUS STICKS

21

NOVA CULTURAL
Editorial Ltda

Diretor-gerente: Plácido Nicoletto

SUPERGAME

REDAÇÃO
Diretor: Gabriel Manzano Filho
Chefe de Arte: José Maria de Oliveira

Colaboradores:
Produção Editorial: Matthew Shirts, MS Comunicações
Textos: Márcia Maresti Lima, Santiago Jorge Oliver Scheitler
Chefe de Arte: Marco Aurélio Sismotto
Assistentes de Arte: Paulo Sérgio Agostinelli, Sergio Luís Rodrigues
Jogos: Roberto Carnicelli
Fotografia: Fernando Sampaio
Ilustrações: Dilvacy M. Santos

COMERCIAL
Gerente: Monica M. B. Gomez Mitsui
Publicidade: Paulo A. Prado (representante)

Assinaturas: tel. 881-8266

Diretor-responsável: Plácido Nicoletto

A revista **Supergame** é uma publicação mensal da Nova Cultural Editorial Ltda.
Av. Brig. Faria Lima, 2000 - 3º andar
CEP 01452 - São Paulo, Brasil

Números Atrasados:

Dirija-se ao distribuidor da DINAP de sua região. Ou, por carta, à DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações
A/C Números Atrasados,
Estrada Velha de Osasco, 132 - Jardim Teresa -
CEP 05350, Osasco, SP.

Impressão: Divisão Gráfica da Editora Abril S/A
Av. Otaviano Alves de Lima, 4.400 - São Paulo

CARTAS

Eu não sei quem é que colocou esta foto aí, mas quando eu descobrir... o espertinho vai me pagar. E caro. Eu sei que todos vocês estão loucos para ver a cara do Chefe. Sem falsa modéstia, posso dizer que tenho mesmo uma certa beleza animal. Mas existem fotos melhores. As cartas estão boas. Continuem! Mas parem de falar da minha santa mãe!

O CHEFE

FRANKENSTEIN

Começo dizendo que a revista é mais quente que raio solar. Eu tenho uma grande pergunta a fazer: o seu chefe é tão feio quanto parece no desenho? Peço que publiquem um retrato vivo dele para todos conferirem.

André de Assis Moreira
Juiz de Fora, MG

RdR: *Se você acha ele feio no desenho, olhe só o tal do "retrato vivo" que você pediu!*

SHADOW DANCER E OUTROS

Gostaria que SG publicasse a superestratégia dos jogos Shadow Dancer, D. J. Boy, Ghost Busters e E-Swat.

Roberto Ferreira
Rio de Janeiro, RJ

RdC: *Mais alguma coisa? Uma xícara de chá, talvez? Que fominha, meu. Fique curtindo Batman por enquanto. Mês que vem vou pensar no seu caso.*
RdR: *Esse chefe é um chato! Pode deixar que a gente faz as superestratégias que você pediu.*

PILOTO PARA JOGOS

Gostaria que vocês publicassem um ranking com os melhores cartuchos SEGA do planeta. Ah, e se precisarem de um piloto para jogos de Master System, podem contar comigo.

Walter Mazzei Jr.
São Paulo, SP

RdC: *Já estamos pensando no ranking dos melhores, Walter. Publicaremos oportunamente. Quanto à sugestão de pilotar jogos, não estamos precisando de ninguém no momento. Quando eu expulsar alguém da redação (o que não vai demorar), chamo você.*

ANIVERSÁRIO

Será que SG não poderia me dar um Mega Drive de presente, já que este é o mês do meu aniversário?

Marcelo Mendes
Andaraí, RJ

RdR: *Parabéns! Agora, um Mega Drive* **de presente** *vai ser difícil. O Chefe não dá nem meia hora de folga quando a gente faz aniversário.*

inúbia

Comércio Atacadista Ltda.

Cartuchos Master System

Black Belt
Choplifter
Gangster Town
Missile Defense 3D
Shootting G
Super Futebol
Alex Kid M. World
Astro-Warrior
Aztec Adventure
Wanted
S. Futebol II
Shapes and Columns
Paper Boy
Zaxxon 3D
Space Harrier 3D
Maze Hunter 3D
Poseidon Wars 3D
Dead Angle
Dynamite Dux
Super Tennis
Altered Beast
Rambo III
Blade Eagle 3D
Out Run
Psycho Fox
Super Monaco GP
Ghouls'n Ghosts
Double Dragon
Jogos de Verão
Thunder Blade
Vigilante
RC Grand Prix
Shinobi
Kenseiden
E. Swat
Moon Walker
After Burner
Golden Axe
Galaxy Force

Cartuchos Mega Drive

Super Futebol
Shapes and Columns
Golden Axe
Last Battle
Moon Walker
Truxton
Super Monaco GP
Castle of Illusion

Joystick

Joystick M. System
Joystick Asa
Joystick Manche
Joystick Arcade
Joystick S/Fio C/R.

Video Game

Game Gear

Cartuchos Game Gear

Cartuchos Game Gear S.A
Cartuchos Game Gear S.C

Acessórios

Rapid Fire
Adaptador para Mega
Adaptador AC. Game Gear

Brinquedos Eletrônicos

Mini Bit
Cartela Mini Bit A
Cartela Mini Bit B
Telepapo
Pense Bem
Livros Pense Bem
Mini Game Série Master Sort.
Mini Questron
Questron
Mini Game Sort.

Brinquedos Eletrônicos

Bee Bop
Video Driver Jr.
Video Driver Turbo
Dancing Mônica
Dancing Cebolinha
Sabre C/ Remoto
Rockin' Beat

AV. VAUTIER, 564/572/580 - CEP 03032 - PARI - SÃO PAULO - FONE: (011) 228-3288 - FAX: 229-5223

CARTAS

VIGILANTE

Na página 7 de SG nº 1 há um erro: o nome do game é Ghouls'n Ghosts e não Vigilante, como saiu.

Célio Siqueira Jr.
Vila Velha, ES

RdR: *É isso aí, Célio. Muita gente descobriu esse "erro". Todo mundo está de parabéns. Só que o Chefe manda dizer que o "engano" foi de propósito, só para ver se vocês estavam "vigilantes".*

ASSINATURA

É possível assinar a SG?

RdR: *É o que todo mundo quer saber! Como já dissemos, não só pode: é um dever do craque. O telefone é (011) 212-9800.*

CIC E RG

Não tenho CIC nem RG. O que faço para participar da superpromoção de SG? Publiquem na seção *Podium* os recordes do Mega Drive e do Game Gear.

Erwin Costa
Recife, PE

RdR: *Atenção, galera! Quem não tem CIC nem RG pode mandar os dos pais.*

SONIC NO MASTER

Uma pergunta: o jogo Sonic terá versão para o Master System? E um pedido: publiquem algo sobre o jogo Psycho Fox.

A. Miranda e Ricardo Silveira
São Paulo, SP

RdR: *Estamos com sorte, amigos. Ano que vem sai a versão do Sonic para Master. Vai ser o maior barato! O jogo Psycho Fox também vem por aí, qualquer dia desses, nas páginas psicodélicas de SG.*

REVISTA SUPERGAME
Caixa Postal 9442
São Paulo, SP
CEP 01051

GAME SCORE

TODAS AS MARCAS DE VIDEO GAMES NACIONAIS

REMETEMOS PARA TODO O BRASIL VIA SEDEX

• VAMOS BRINCAR JUNTOS, NESSA MARAVILHA DO MUNDO DOS GAMES

• ABASTECEMOS AS GAME LOCADORAS JÁ EXISTENTES, COM PREÇOS E CONDIÇÕES IMBATÍVEIS

• SOLICITE A TABELA PELO TELEFONE

• ATENDEMOS CONSUMIDOR FINAL

• EMBALAGENS PERSONALIZADAS

• ESTUDAMOS SISTEMAS DE FRANCHISING

DYNAVISION

cce

NINTENDO

SEGA

TECTOY

MEGA DRIVE

ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO, TAMBÉM POR TELEFONE

PREÇOS E CONDIÇÕES DE PAGAMENTOS IMBATÍVEIS PARA MONTAGEM DE SUA GAME LOCADORA

AÇAI VÍDEO COM. E DISTRIBUIÇÃO LTDA.

R. Dr. José Estefano, 297 - Jd. V. Mariana - São Paulo - SP - CEP 04116
Fone: (011) 544-4913/575-3861 (paralela à rua Vergueiro, altura do nº 4.300)

O CANTO DA COBRA

OS SEGREDOS DA SERPENTE QUE TUDO SABE SOBRE OS BASTIDORES DA 4ª DIMENSÃO

por Coral

TERCEIROS

Um fato novo vem esquentando a cena nacional de games, principalmente no vetor de Mega. A Tec Toy começou a negociar — e lançar — títulos feitos por terceiros. Isto quer dizer que os Mega freaks nacionais vão conseguir alguns dos lançamentos mundiais mais badalados com facilidade.

Até recentemente, a Tec Toy só lançava jogos da própria Sega. O que não era nada ruim. Ninguém, por mais chato que seja, pode reclamar em sã consciência de jogos como Superfutebol, Sonic, Super Monaco, Toe Jam & Earl etc. Acontece que, lá fora, estourou uma pequena revolução no quintal da Sega que vem repercutindo já faz alguns anos. Pequenos e nem tão pequenos produtores, como Seismic, Electronic Arts, Taito, Namco, e outros, lançavam títulos capazes de consertar o cabelo dos punks mais mal-humorados. Do tipo: Lakers vs. Celtics, Batman, Star Control, Might & Magic etc.

Quem viajasse para o exterior regularmente, ou morasse próximo a uma locadora descolada, tinha acesso a alguns destes jogos. Mas agora tudo vai ficar mais fácil para todos. De cara, sabe-se que a Tec Toy vai lançar Phelios (Namco) e Zany Golf, John Madden Football e Populous (Electronic Arts). Vamos torcer pra vir muito mais.

TRAVADO

A Cobra avisa: meninos, todo cuidado é pouco. Começou-se a fabricar o Mega Drive na indústria "paralela" do Paraguai, com resultados previsíveis. Não funciona, ou melhor, só funciona com cartuchos piratas. E mesmo os novos Megas japoneses só estão aceitando cartuchos japoneses legítimos. É que a Sega colocou uma trava no Mega Drive para combater a pirataria — novidade que deverá chegar ao Mega nacional em breve. Pelo jeito, o negócio é ficar ou com o Mega brasileiro ou com o Genesis americano.

PARCELADOS

A Tec Toy manda seu recado e a Cobra passa a bola pra frente. Para combater os altos preços do hardware videogâmico nacional, a licenciada da Sega no país do carnaval está parcelando Master, Mega e Game Gear em até 12 vezes, sem juros. O preço das prestações sobe de acordo com o preço do console. Chama-se Clube Amigos da Tec Toy e pode ser encontrado nas melhores lojas. O ruim é que você só recebe o game depois de pagar tudo.

PARA ANUNCIAR NA

SUPERGAME

DISQUE:

São Paulo

815-8055

(ramal 204)

Outras Praças:

RIO DE JANEIRO:
580-7177, 580-8881

BRASÍLIA:
225-8134, 225-8141

BELO HORIZONTE:
201-3927

CURITIBA:
222-8007

SALVADOR:
321-8500, 242-6273

RECIFE:
222-4162, 222-0144

ASSINATURAS
881-8266

SUPERTÁTICAS

AS DICAS MAIS PODEROSAS DA EQUIPE SUPERGAME

MASTER SYSTEM

FACILITE SUA VIDA

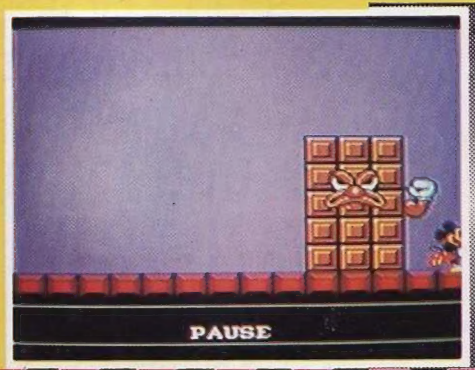
BATTLE OUT RUN

Entre nos caminhões para comprar NITRO, mas economize o combustível até chegar à área de seu rival. Retire energia dele, batendo com o carro nas laterais.

MATE O ÚLTIMO CHEFE

KENSEIDEN

Na primeira parte o negócio é destruir todas as bolas de fogo que o chefe atirar. Na segunda, acerte-lhe 6 ou 7 golpes na cabeça. Na terceira, acerte de 10 a 12 vezes na face da caveira.



DETONE O CHOCOLATE

CASTLE OF ILLUSION

Corra para um dos lados e espere que caiam alguns blocos de chocolate. O que sobrar deve ser atirado na cara do chefe. Repita o procedimento 4 vezes.

ACABE COM BALZAR

E-SWAT

Se você tem amor à vida, fique no canto direito e use o poder de fogo, atirando e pulando dos tiros de Balzar.

SE LIGA, MEU!

RC GRAN PRIX

Observe que há sempre um sinal sonoro antes de cada curva. Isso poderá ajudar muito.

CONTINUE

KENSEIDEN

Na tela Game Over ↑↑↓↓ + botão 1.

CRESÇA RÁPIDO

RAMPAGE

O seu herói cresce rápido apertando o botão 2. Mas só funciona com dois jogadores.

SOUND TEST

SPACE HARRIER

Para ouvir todos os sons, faça o seguinte: na tela título → ← ↓ ↑ escolha o som e aperte o botão 1.

GANHE MUITA GRANA

ULTIMA IV

Vá para o castelo Lord British e encontre a sala dos guardas. Entre pela porta secreta e pegue a grana. Esta dica funciona infinitas vezes.

SOUND TEST

OUT RUN

Aperte Start e espere aparecer a tela da mão. Direcione →, ←, ↓, ↑ e depois use o direcional à esquerda e à direita para escolher a música. Pressione o botão 1 para ouvi-la.

MEGA DRIVE

THUNDER FORCE

Aperte os botões A, B, C enquanto liga o console, continue a operação até aparecer a tela título, quando deverá ser digitado o Start.

SELEÇÃO DE FASE

PHELIOS

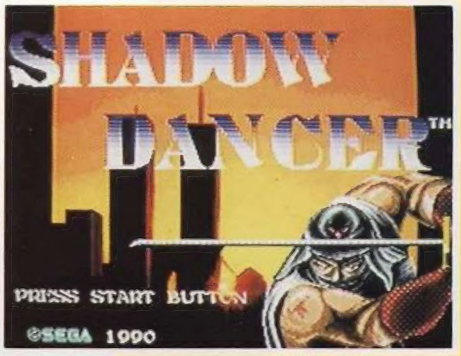
Na 4ª fase fique na extrema direita inferior para não sofrer danos. Atire 8 x e destrua as mãos que virão do fogo. Você vai ganhar várias vidas, irmão.

VIDAS EXTRAS

SHADOW DANCER

Você pode treinar em todas as fases: quando a tela título aparecer aperte A, B, C simultaneamente e Start.

PARA TREINAR



SHADOW DANCER

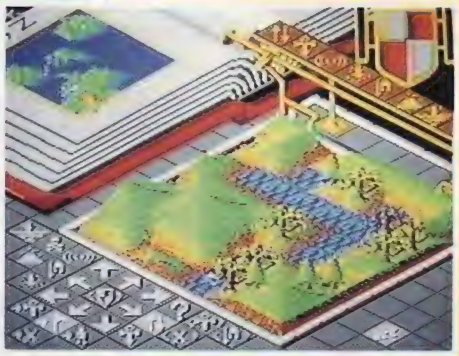
Fique no canto esquerdo da tela quando ela pular para atacar você, pule também e atirando, mas caia no mesmo lugar para repetir a operação.

DETONE O 4º CHEFE

POPULOUS

Escolha New Game e espere o texto que segue. Aperte então o botão B; direcionando acima e abaixo, você verá nºs e letras. Para escolher o nível desejado multiplique o nº por 5. (Por ex. 100º = 500)

SELEÇÃO DE MUNDOS



SWORD OF SODAM

Quatro potes roxos vão levar você à outra fase. It's easy, man.

PASSE DE FASE

SHADOW DANCER

Acerte o inimigo até sobrarem + ou - 2 chamas. Fique se esquivando das investidas dele até os 2" finais. Mande ver magia nele e fature 200 000 pontos.

GANHE 200 000 POR CHEFE

E-SWAT

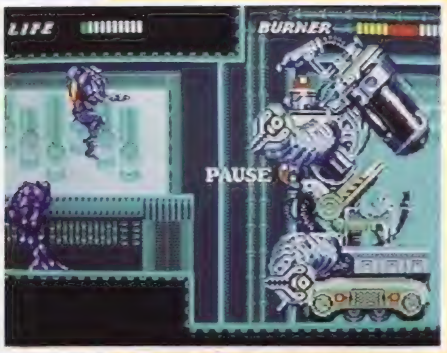
Fique abaixado atirando 8 x para a direita. Só mude de direção se o inimigo que fica abaixado também o fizer. É moleza, cara?

PASSE PARA A 3ª FASE

E-SWAT

Fique na posição da foto e utilize a arma RL com muita determinação e carinho. Os sustos ficam por sua conta.

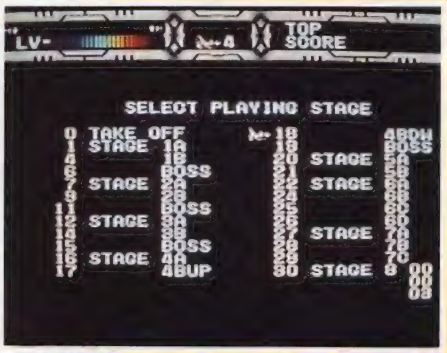
APAGUE O 3º CHEFE



GAIARES

Na tela título aperte A, B, C e Start, que você vai para a tela de configuração. Coloque o Sound Test no 18, aperte o botão A no controle 2. Saia e aperte Start na tela título.

SELEÇÃO DE FASE



GAME GEAR

G-LOC

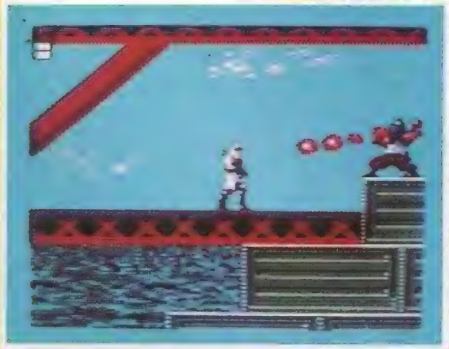
NÃO DESPERDICE

Guarde seus mísseis para os tanques e os navios. Eles são potentes demais para gastar com caças.

SUPER MONACO GP

SEJA BOM MECÂNICO

Use o motor vapor V8 para pistas com mais curvas do que retas. Para pistas com mais retas do que curvas use o Firenze V12.



SHINOBI

O CHEFE DA HIGHWAY

Quando você chegar em cima do avião, pule e dê uma espadada para a direita, dê 4 passos. Depois vá para a esquerda, repetindo a operação até o fim.

Aqui está a 2ª relação de ganhadores da promoção Supergame/Tec Toy

Veja se você está entre eles!

1º Prêmio:
1 Game Gear

Eduardo Campos Porto Junior
Caratinga - Minas Gerais

2º ao 4º Prêmio:
Master System

Roberto Felipe Peres Dias
Montes Claros - Minas Gerais

Jorge Hiroshe
São Paulo - SP

Maria Ida Pistorello
Amambaí - Mato Grosso do Sul

5º ao 9º Prêmio:
Pistola Light Phaser

Leonardo Quartiero Ramos
Torres - Rio Grande do Sul

Jordan Soares
São Paulo - SP

Wellington R. Pinheiro
Santo André - São Paulo

Fábio Heidi O. Mituo
Ribeirão Preto - São Paulo

Rodrigo Ramos Araújo
Taguatinga - Distrito Federal

10º ao 12º Prêmio:
Óculos 3 D

Silvia Regina Cani
Rio do Sul - Santa Catarina

Mariano Montesimos Huerta
Santo André - São Paulo

Geraldo Ary Lopes da Silva
Volta Redonda - Rio de Janeiro

13º ao 22º Prêmio:
Cartucho com Games Sega/Tec Toy

Maria Beatriz S. Janones
Ituiutaba - Minas Gerais

Augusto Fabbri Amaral
Nova Friburgo - RJ

Marcelo Nakayama
Curitiba - Paraná

Allan Kardec Angelo Ferreira Martins
Uberlândia - Minas Gerais

Igor Lima Leonel
Salvador - Bahia

Adriano Cipriano Pereira
Taguatinga - Distrito Federal

Bruno Scarpelini Vieira
Brasília - Distrito Federal

Luis Eduardo Santos Coelho Netto
Recife - Pernambuco

Paulo Oppermann
São Paulo - SP

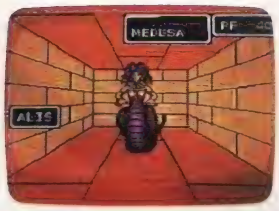
Alexandre Souza dos Santos
São Vicente - São Paulo

Na Próxima Edição Tem Muito Mais!

A relação final dos ganhadores desta Promoção e o nome do ganhador do TV Estéreo com Tela Gigante. Fique ligado!

Phantasy Star

Lassic, o vilão do Phantasy Star, acha que você não é fera em videogame coisa nenhuma, que os jogos que você já jogou até hoje foram brincadeiras de criança, e que no Phantasy Star é que você vai ver o que é bom pra tosse.

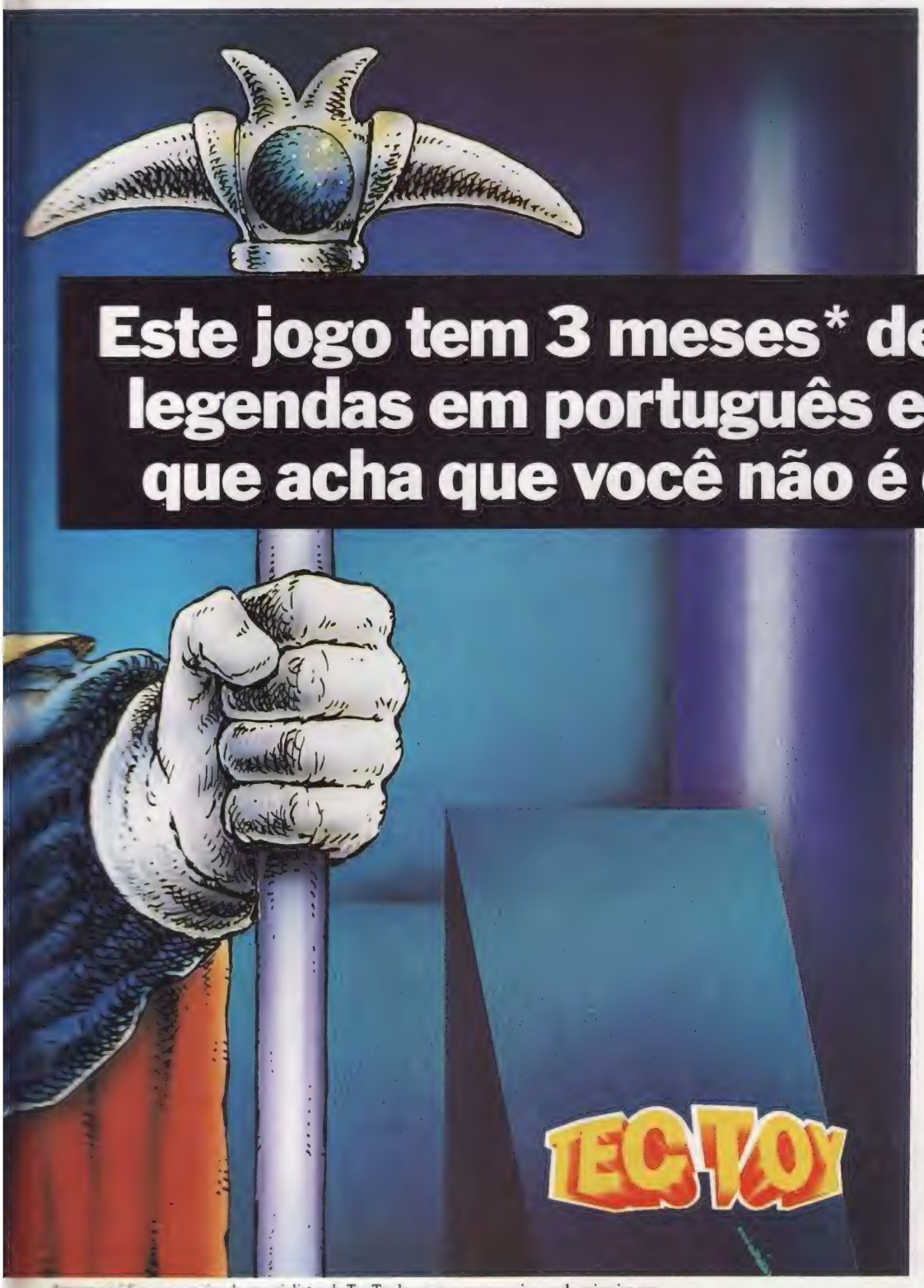


E o pior é que ele tem um pouco de razão: Phantasy Star é o primeiro jogo de videogame de longa duração lançado no Brasil (lá fora esse tipo de jogo é chamado 'Role Playing Game', e é um grande sucesso), e pode levar até 3 meses * para acabar. Ele traz um monte de situações novas e emocionantes, e tem bateria de lítio para guardar até 5 jogos

imagem simulada do jogo "Phantasy Star"

na memória.
Você vai ajudar a princesa Alis e os seus amigos a derrotarem Lassic, usando toda a sua estratégia, lógica e raciocínio.
Juntos, vocês vão enfrentar desafios através das estrelas, achar amigos, itens mágicos, armas como espadas e pistolas de fogo e até armaduras de diamante para as batalhas no solo e no subsolo.

E entre uma viagem espacial e outra, você aproveita e aprende muito sobre o Sistema Solar Algol e conhece a verdadeira herança de Alis.
Então, vá à luta: a tela é o seu campo visual, e como na vida real, você só tem uma vida para destruir esse vilão.



Este jogo tem 3 meses* de duração, legendas em português e um vilão que acha que você não é de nada.

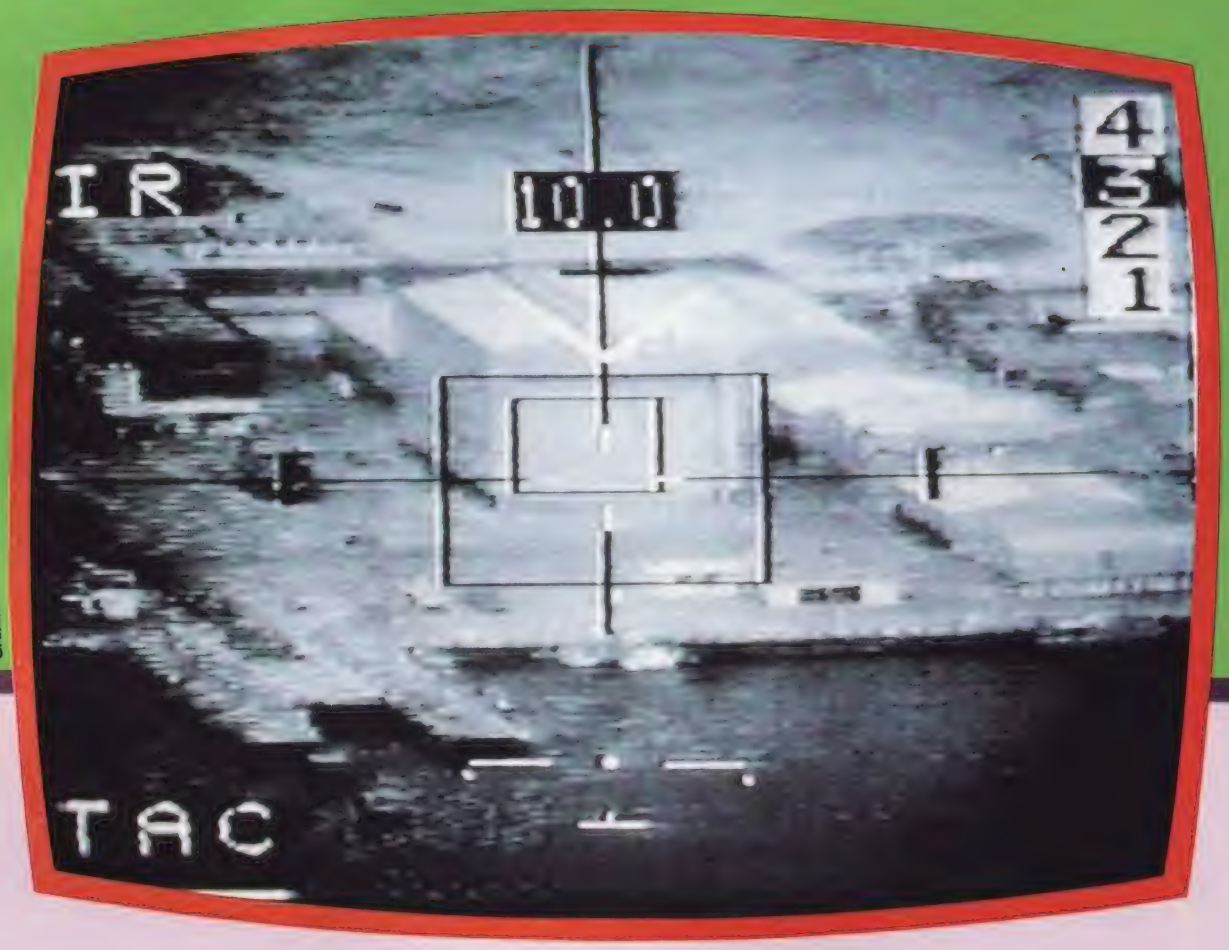
TEC TOY

Master System®

*Tempo médio que a equipe de especialistas da Tec Toy levou para vencer o jogo pela primeira vez.

ROLA LÁ FORA

NOSSO CORRESPONDENTE DÁ AS ÚLTIMAS DA GALÁXIA



OS SOLDADOS TAMBÉM BRINCAM

Quando apareceram as primeiras imagens da Guerra do Golfo, no ano passado, a impressão inicial de muita gente ligada na tela foi igual: "parece video game". Sabe-se hoje que esta estranha mistura de realidade e a reprodução dela é ainda mais complexa do que se pensava no início. E que as tropas, pelo menos as americanas, jogavam video game nas horas de folga, ou seja, quando não estavam jogando video game profissionalmente. O que provoca a pergunta: onde fica a real nesta salada toda?

A editora americana Sendai, que publica revistas como *Electronic Gaming Monthly* e *Mega Play* (só SEGA), captou a ligação e deu um desconto de 50% na assinatura das suas revistas de video game para os veteranos da Guerra do Golfo, que preferiam os jogos de brincadeira aos de verdade.

CARTS NOVOS PARA GG

A Game Gear mania vai dar carts incríveis para o nosso portátil predileto. Já tão circulando por aí Shinobi, Woody Pop e Rastam Saga. A Namco lançou Batter Up e Pac-Man (!). E, segundo os boatos, muitos RPGs.

QUERO UM SEGA GENIE

Game Genie é um aparelho genial que se acopla ao sistema **Nintendo**, permitindo invencibilidade, slow motion e mil outros truques incríveis. Mesmo. Tão incríveis que a Nintendo entrou com uma ação na justiça americana, alegando que deturpava seus jogos. A Nintendo perdeu a ação e a justiça liberou a venda de Game Genie nos EUA. Para os Segamaníacos resta torcer para que a Camerica (a empresa) faça algo parecido para nós.

COLOQUE A TZ NA MEMÓRIA DO SEU GAME. ELA VAI DETONAR SUAS JOGADAS

LANÇAMENTO!

Aceitamos todos os cartoes de credito inclusive p/ compras efetuadas por telefone!

GAME BAG

Bolsa acolchoada para transporte de seu videogame, console, cartuchos, pistola e joysticks. Anti-Impacto e impermeável.

CARTUCHOS P/ GAMES

Grande variedade

GRANDE VARIEDADE DE ESTANTES P/ GAMES.

Despachamos para todo o Brasil mediante ordem de pagamento ou débito em seu cartão de crédito.

TEMOS TUDO PARA MONTAR SUA LOCADORA DE GAMES

(ESTOJOS, EXPOSITORES, PAINÉIS, MATERIAL GRÁFICO COMPLETO, ETC.)

• Atendemos de 2ª a 6ª das 8:00 às 20:00 hs e aos sábados até às 19:00 hs.

FAÇA SEU PEDIDO POR TELEFONE OU PESSOALMENTE À: Rua dos Buritis, 436 - São Paulo - CEP 04321 - Junto a Estação Jabaquara do Metrô

TEL: (011) 578-7277 - FAX: (011) 578-1031

DR. KISSAB

O QUE VOCÊ NÃO SOUBER, O DR. SABE!

CD-ROM & SIMPSON

É possível comprar o CD do Novo Genesis, CD-ROM, separado do Mega Drive? Quero saber também se a Sega vai lançar uma fita da Família Simpson.

Anderson dos Santos
São Paulo, SP

Dr. Kissab responde: *Oi, Anderson! O CD-ROM será vendido avulso, mas os jogos dos Simpson já pertencem à Nitendo, o que impossibilita seu lançamento para Omega.*

CHIMERAS

Fiquei sabendo que nos States há um controle para o Mega chamado Sega Power Stick Arcade. Será que a Tec Toy vai lançar algo parecido no Brasil?

Márcio Fumura
São Paulo, SP

R: *É verdade que a Tec Toy vai lançar um joystick para Mega, Márcio. Mas não é o Arcade Power, é o Chimeras.*

INCOMPATIBILIDADES

As fitas que se compram no exterior cabem no Mega brasileiro?

Márcio Brodt
Montenegro, RS

R: *Não, Márcio, nem todas. As japonesas, por exemplo, só com adaptador. Falou?*

GP MONACO

Qual a diferença entre os jogos Super Monaco GP e Super Monaco GP II?

Marcelo Yamamoto
Natal, RN

R: *A principal diferença é que as telas do GP II são digitalizadas e as do GP, não. Circula também um boato de que o GP II está sendo feito para CD. É isso aí, Marcelo.*

O PULO DO GATO

Notei que, nas fotos do Sonic, no número 1 de SG, aparece Scor em vez de Score e letras e números no lugar dos pontos. Mesmo tendo chegado ao fim do jogo, isso não aconteceu comigo. Por quê?

Waldir Rodrigues Jr.
Santos, SP

R: *Pra você eu conto o pulo do gato, Waldir. Ao fotografar o Sonic, utilizamos um cartucho especial para a imprensa com apenas 30% do jogo. Ele tem uma dica muito doida que nos faz viajar por todas as telas sem morrer.*

GAME GEAR

O Game Gear americano ou japonês é compatível com o brasileiro em termos de cartucho?

Roberto dos Santos
Rio de Janeiro, RJ

R: *Tudo bem, Roberto. Seja qual for a nacionalidade do seu Game Gear, não existe nada que atrapalhe a utilização de cartuchos importados.*

GAME GEAR NO MEGA?

Gostaria de saber se a Sega pretende inventar algum dispositivo que permita adaptar o cartucho do Game Gear no Mega Drive.

Elton Sasaki
Curitiba, PR

R: *Seguinte, Elton: por enquanto não existem projetos nesse sentido. Agora, é mais provável que a Sega lance um adaptador que ligue o Gear na TV e não no Mega.*

GAME HOUSE

Aqui você encontra os mais novos lançamentos
de fitas e consoles internacionais.
Vendemos para todo o Brasil.

Neo Geo

Game Boy

Game Gear

Não compre sem antes nos consultar. Mercadorias para pronta entrega.

CONSOLES:
- MASTER SYSTEM
- NEO GEO
- GENESIS
- SUPER NINTENDO
- TURBO GRAFX

PORTÁTEIS:
- GAME GEAR
- ATARI LYNX
- GAME BOY
- TURBO EXPRESS

Aceitamos pedidos por encomenda.

TURBO 16 GRAFX

NEO GEO MEMORY CARD

Official Nintendo Seal of Quality

LYNX

HIPERSHOPPING - RUA TERESA, 1515 - LOJA 147
TEL. (0242) 31.1352 - PETRÓPOLIS - RJ FAX (0242) 43.3706

PLAY GAMES

LOCAÇÃO E VENDA

(CARTUCHOS, CONSOLES E ACESSÓRIOS)
NINTENDO - PHANTON
MASTER SYSTEM
MEGA DRIVE
GAME GEAR
GAME BOY

575.9730
PLAY GAMES
CLUB

NÃO COMPRE MAIS CARTUCHOS:

- SEJA SÓCIO DO NOSSO CLUBE E LEVE UM CARTUCHO DE SUA ESCOLHA
- VOCÊ TERÁ O DIREITO DE TROCAR ESTE CARTUCHO POR OUTRO, A CADA 15 DIAS

Rua Madre Cabrini, 299 - CEP 04020 - Vila Mariana - SP Fone: 575.9730, FAX (011) 575.9730

PODIUM

MEGA E MASTER
DETONAÇÃO
ESPALHA-SE
PELO PLANETA

E-Swat
210.580

BATTLE OUT RUN
130.150

RECORDES

AMERICANOS

Batman	933.600
Gaiares	1.791.041
Ghouls & Ghosts	1.965.300
Revenge Shinobi	12.537.800
Shadow Dancer	1.114.100

INGLESES

Chase HQ	12.005.800
Super Monaco	7º Grand Prix
Golden Axe	286.0
Gauntlet	Level 51
Mickey Mouse	107.500

ESTE MÊS NO MEGA CLUBE

After Burner II	3.824.420
Alex Kidd E.C.	Última Fase
Altered Beast	757.300
Castle of Illusion	279.500
Ghostbusters	Última Fase
Ghouls'n Ghosts	357.800
Golden Axe	152
Last Battle	240.550
Moonwalker	51.500
Rambo III	649.390
Super Futebol	Última Fase
Super Hang On	13.136.560
Super Monaco GP	2'36"010
Shinobi	1.004.500
Thunder Force II	725.600
Truxton	2.245.560

... E NO MASTER CLUBE

Alex Kidd M.W.	3.000.000
Alex Kidd L.S.	653.500
Alex Kidd S.W.	999.900
Altered Beast	479.400
Astro Warrior	999.900
Castle of Illusion	999.900
Choplifter	9.999.900
Cloud Master	2.441.800
Dead Angle	9.999.990
Double Dragon	9.999.990
Dynamite Dux	9.942.390
E-Swat	333.600
Fantasy Zone II	99.663.700
Golden Axe	297
Hang On	9.999.870
Kenseiden	5.014.600
Missile Defense 3D	820.000
Moonwalker	999.990

A HORA É ESSA!

Se você quer divulgar o seu produto neste final de ano, esta é a hora e este é o veículo certo: **SUPERGAME**. A revista que está sempre por dentro dos assuntos mais quentes que agitam o dia-a-dia dos gamemaníacos do Brasil e fala com o jovem na linguagem dele, sem nenhuma frescura. Se você quer entrar nessa febre com a gente, é só ligar 815-8055 R. 204, anunciar e falar direto com o seu público.

SUPERGAME

Billie Joy & Sticks

X Dr. Shimega Baitz

Tem personagem novo na jogada: HADALY andróide caprichadinha enviada pelo PROF. K. SOFT para tentar tirar Billie e seus amigos da super fria em que entraram na videodimensão. Vocês lembram que os vírus pacifistas se rebelaram outra vez e quase jantam BILLIE e BIG BRÓ,...

...ameaçando o futuro da história e o emprego dos autores. Quanto a Chipsy, continua nas mãos carrasquentas de Biko e Boko. Câmbio.

Roteiro: **REINALDO MORAES**
Desenhos: **EMILIO DAMIANI**

Você disse "Não fusila ! Vamos comer primeiro !" Não disse? Então...

Sem alho, plís.

A idéia num era bem essa, mas...

Composição do vírus: 99% de más intenções e 1% de tinta de impressão.

Genial, Gatinha. Resta saber quem inventou essa virusada.

Ué ? Você não sabia, Billie ? Foi o seguinte...

Dosta ! Paz de novo nos games. Broga !

Precisamos voltar para a Real Dimensão, Billie. Depois de achar a Chipsy, claro. Aliás, esse bip-bip aí não seria o Prof K. Soft que...

K. Soft o cacete ! A Chipsy tá ótima. Vamos falar de nós, benhê. Sabe o meu joystick ?

Onde se meteram aqueles viadinhos? Se eu morrer, juro que mato o Billie e o Big Bró !

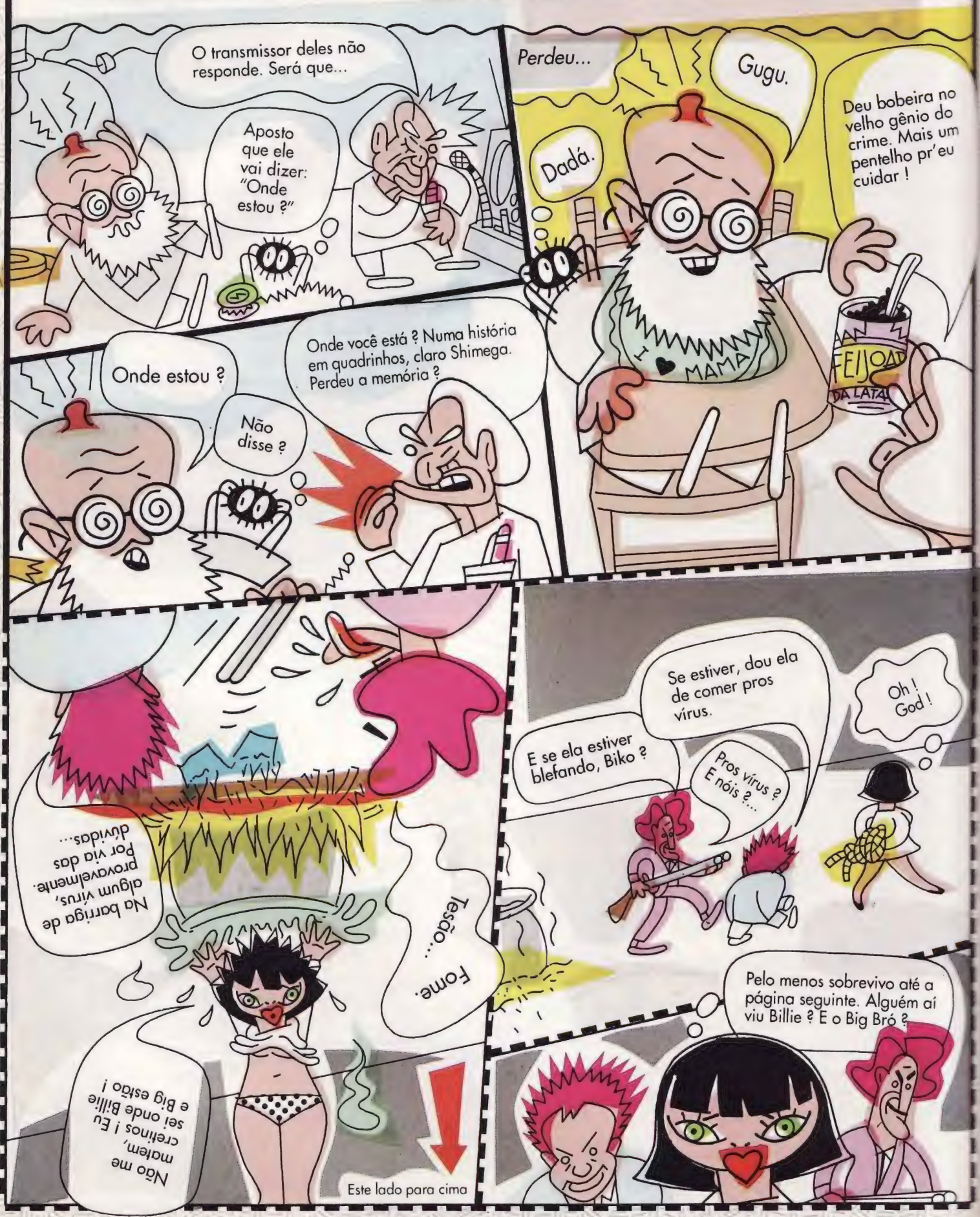
Nham !

Nhum !

Pois é, paz na Video Dimensão. Os vírus pacifistas tinham sossegado de novo os games. HADALY explicou pra dupla tudo sobre Shimegão e seu plano de monopolizar o mercado de videogame, depois de trucidar a concorrência. Só os nossos heróis ainda não sabiam disso. Se lessem 3G saberiam. Enquanto isso...

Olha só: Chipsy na pior, os games pacificados no mundo todo, e Mr. Billie Joy aí na maior paquera. O Dr. F. Zappa é quem tinha razão: Love's for suckers (*). *Nessa altura, na Real Dimensão, o Prof. K. Soft tinha nocauteado o Dr. Shimega com seu super iô-iô, lembram ?*

(*)***"O amor é pros imbecis."***



Os vírus se esqueceram do pacto com BIKO e BOKO, e tão partindo pra cima deles também. Já o BILLIE tem que enfrentar também o ciúmes da CHIPSY. HADALY parece ter nas mãos uma arma que pode resolver a situação. Güenta a mão que o próximo capítulo vem aí !

ESPECIAL MEGA

BATMAN

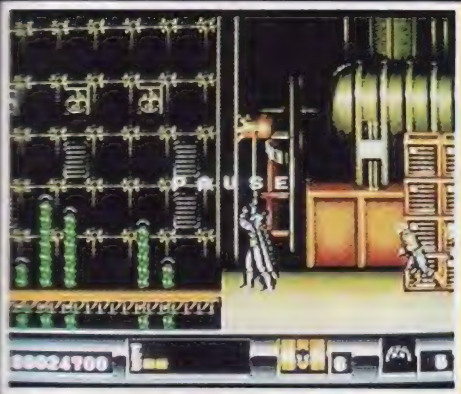
ZAAAPPP! POOWWW! BLECHH! BLECHH?? Bem, o Chefe é meio ruim de Batman. Mas o Dr. Shimega animaliza legal. Ninguém vai precisar chamar o Robin para acabar este jogo. É só seguir a lição de casa da SG, trancar a porta do quarto, aumentar o volume e... e pedir gentilmente para sua mãe não encher o saco! Mês que vem tem mais: no mesmo Bat-horário, na sua mesma Bat-revista.

Siga as Bat-setas e acabe com o Coringa!

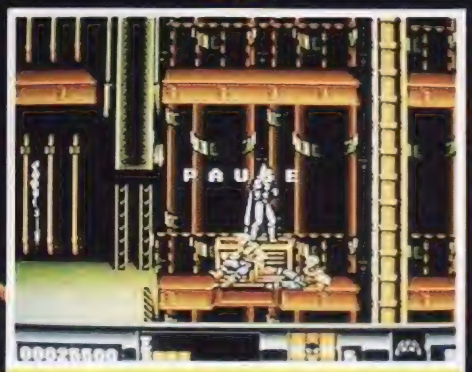
Opa, a primeira fase é moleza. Aproveite que o número de inimigos é pequeno para praticar movimentos. Os botões B e C, assim como os A e C, funcionam bem em conjunto. Aperte duas vezes o botão C que o Batman pula e dá cambalhotas.

Para facilitar o acesso às outras fases, utilize um joystick com turbo. Mas só turbine os botões A e B numa freqüência de 4/s no A e de 8/s no B, aproximadamente. Mas isso se o seu joystick tiver esse recurso.

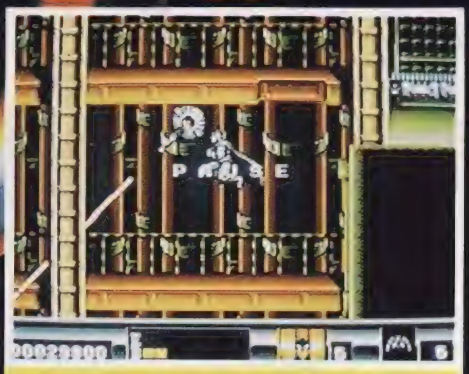
Atenção! O jogo se torna mais seguro se você souber distribuir os golpes agachado. Mas tenha cuidado porque com alguns chefes isso não funciona.



Na fábrica de ácido, use o bathook para passar pelos caixotes de madeira, apertando o botão C duas vezes com o direcional para cima. Se você não quiser ser abatido, pule os inimigos e se abaixe diante dos caixotes que estão na frente do primeiro laser.

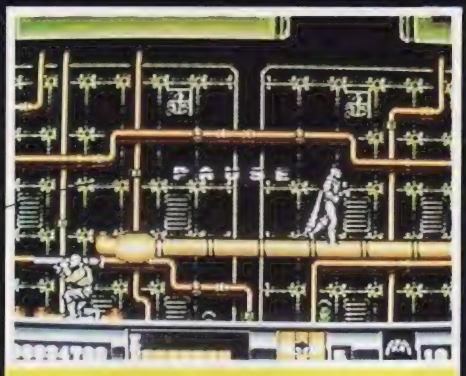


Pule em cima dos caixotes para atravessar o corredor, deixando que os inimigos escorreguem por baixo. Use o bathook para subir ao andar seguinte.



Sempre que você estiver em um andar desconhecido, destrua primeiro o canhão laser. E se houver um inimigo com uma bazuca, espere que ele faça o movimento de atirar e abaixe-se para não ser atingido. Em seguida, corra à frente dele e desfira-lhe vários chutes.

Ao chegar ao topo da fábrica, pule sobre o Jack, atirando-o no galão de ácido.



Depois de descer o túnel, aja com rapidez antes que os canos comecem a estourar, dando cambalhotas sempre para a esquerda. Aviso: os canos incham antes de explodir.

Para não ter problemas com o primeiro chefe, comece o combate recarregando a sua energia em um dos corações giratórios da coluna. Para matá-lo, pule atrás dele e aplique-lhe um ou dois golpes antes que ele se vire para você.

No primeiro andar do museu, aproxime-se do lustre: quando ele subir, pule e dê uma cambalhota, derrubando os adversários com a capa do Batman. Quando aparecer um grandalhão com um machado, abaixe-se e aplique-lhe oito chutes antes que ele ataque. No fim do corredor, pegue o Batman (símbolo) no canto da tela e suba até perder a cena de vista. Repita esse movimento quantas vezes quiser: assim, você ganhará muitas vidas.

Antes de chegar ao segundo andar, você encontrará outro grandalhão no lado esquerdo da tela. Pule, dê uma cambalhota e abaixe-se, aplicando-lhe uns oito chutes antes que ele o ataque. Outros inimigos vão aparecer. Combata-os da mesma maneira,

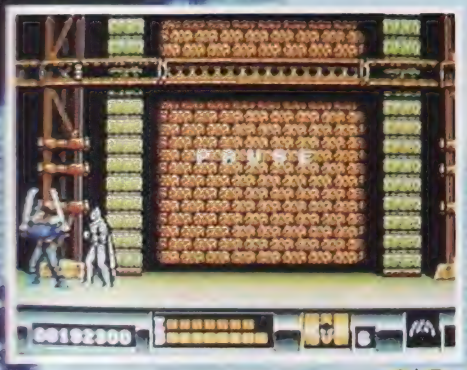
andando sempre pelo lado esquerdo. Seguindo essa seqüência, você encontrará várias plataformas de saltos. Pule na mais próxima, vá até sua extremidade esquerda e volte. Esse procedimento provoca a queda de um lustre e torna segura a travessia até o fim desta tela.

Vá por baixo no terceiro andar. Elimine os inimigos, enroscando-os na capa, como no primeiro andar. Você pode utilizar o andar de cima, onde vai encontrar alguns batarangs. Quando aparecer o primeiro Simbad, trate de mantê-lo no espectro da tela e faça-o explodir com vários batarangs. Mas atenção! O Coringa já mandou um grandalhão em seu encalço. Deixe que ele acerte você com a dinamite e, quando ele pular, corra e salte para não deixá-lo cair sobre você. Vire-se, então, e acerte-lhe dois socos. Continue o procedimento até a energia dele acabar. Trate de economizar batarangs, pois o que vem por aí não é mole.

A principal dica para a fase do batmóvel é: fique de olho no inimigo e não em seu carro. Assim, você pode se antecipar a seus movimentos.

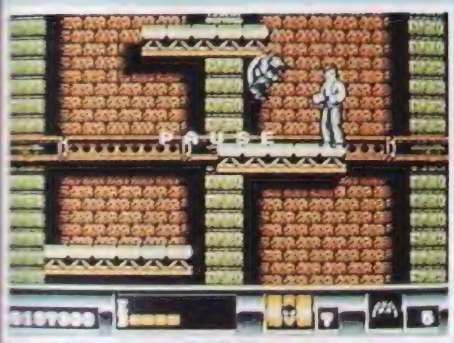
Use os mísseis somente nos tanques. Fique no canto inferior esquerdo da tela quando o tanque chefe aparecer e só ataque quando for oportuno.

Ao sair das plataformas, você dá de cara com o segundo Simbad. Recarregue então sua energia e fique perto das colunas de ferro, voltado para a esquerda. Pule sobre o Simbad quando ele vier ao seu encontro. Ao cair por trás dele, aplique-lhe dois socos bem dados. Repita várias vezes.

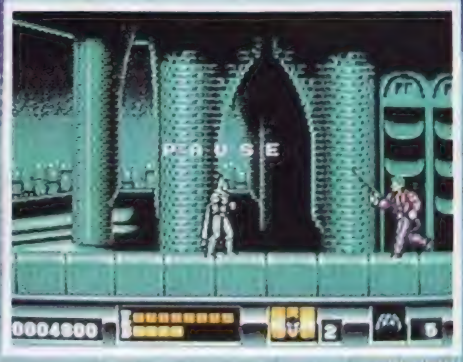


Vencidos todos os obstáculos, você chega ao topo. Prepare-se para usar todos os batarangs economizados até agora na guerra contra o Coringa.

Nas plataformas, o negócio é esperar que o adversário pule em sua direção. Quando ele saltar de volta, você deve pular, dar uma cambalhota e esmurrá-lo algumas vezes.

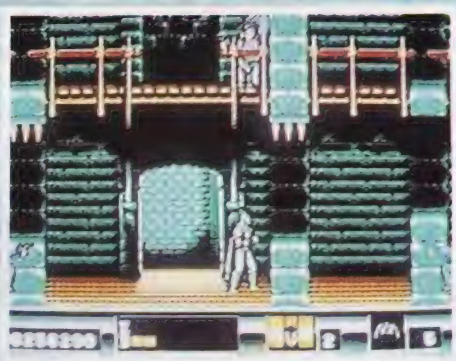


Você acaba de chegar ao quinto estágio, que é igualzinho à fase do carro. Reserve os mísseis para os balões e procure manter-se sempre acima dos helicópteros, pois os tiros saem por baixo. Quando o helicóptero chefe aparecer, passe para a parte inferior da tela. Em seguida, desloque-se para cima e comece a acompanhar seus movimentos de subida e descida, atirando sem parar.



Estamos na catedral, de onde somente um contendor poderá sair com vida. Vá por baixo, mas quando houver dois adversários, uma parede, ou batarangs e vidas, vá por cima. Na seqüência você passará por todos os chefes novamente. Cuidado com os dragões da torre: eles soltam fogo de verdade.

Agora você está na segunda parte do quarto estágio. Quando os inimigos pularem em sentido oposto ao seu, salte, dê uma cambalhota e chute-os. Você vai ver como dá certo.



SAIU NOS STATES

O QUE ESTÁ PINTANDO DE MAIS QUENTE NOS EUA

PIT-FIGHTER™

O melhor jogo de luta já feito chega para Mega Drive!!

Ele já saiu no Japão. Está saindo nos States e deverá ser lançado no Brasil. Você o conhece dos arcades como o melhor jogo de luta feito até hoje (com a exceção possível de Full Contact para PC Engine). Pit Fighter finalmente chegou para Mega Drive. E chegou bem, muito bem, obrigado.

Os incríveis gráficos digitalizados perderam um pouco na adaptação para Mega, é verdade. E, como se poderia imaginar, não dá pra jogar em três, como no arcade, mas sim em dois (nada mal). Mas o resto todo está aí. E é muito quente. Os pulos, chutes e socos são tão bons quanto no arcade. A dificuldade é maior ainda. Você vai apanhar bastante até chegar na oitava — e última fase.

Mas o melhor mesmo de Pit Fighter é a velha e boa violência. Em nenhum outro jogo você dá porradas com tanto gosto e as recebe com tanta dor. Quando você levanta um daqueles grandalhões fedorentos e o joga pelo ar, dá pra sentir o chão tremer. E, quando um desses nojentos acerta uma paulada em você, a experiência é igualmente aguda. Este é um ótimo cart para jogar com alguém

DICA: Nunca fique alinhado com seu adversário. Assim, ele terá que persegui-lo e você terá tempo de se preparar para atacar.

DICA: Na segunda fase, escolha Ty e saia dando giratórias sem nenhum carinho!

que você odeia, como o seu (não o meu) chefe...

Como no arcade, a platéia é plebéia, malcheirosa, barulhenta e sem-vergonha no limite. Experimente cair fora do "ringue" para ver o que vai acontecer com você. Facada nas costas é pouco.

Fora os oito "matches" (confrontos) regulamentares, existem também vários "grudge matches". A

esta altura, a questão ficou pessoal. É um contra o outro na melhor de três derrubadas. Você pode aproveitar para se vingar do seu parceiro, quando se joga em dois.

Depois de cada fase, você vai ver quanto faturou. Como um bom lutador de rua, você leva a sua parte em dinheiro. E ganha, ainda, um bônus para brutalidade fora do comum. Do tipo: pular múlti-

STATES

Dê porrada sem nenhuma piedade!!!

pias vezes em cima da cabeça de um lutador caído. Não tenha piedade. Quem conseguir chegar ao fim será bem recompensado — e não é apenas em dinheiro.

Você pode escolher entre três lutadores diferentes: Kato, Buzz e Ty. Todos têm qualidades e defeitos próprios. O menorzinho, Ty, é craque em tudo quanto é chute complicado. Pula, vira no ar e dá uns saltos capazes de surpreender qualquer grandalhão. Buzz está mais para pura massa muscular: só usa a cabeça para animalizar. Kato, por fim, é quente no box. E não se esqueça de pegar os power pills. Eles deixam você verde, mas dão uma força de Hulk.

A Tec Toy ainda não tem uma previsão para o lançamento nacional. Mas deverá vir. O encanto deste jogo é tamanho que já saiu ou vai sair para tudo quanto é máquina de rodar jogo: Amiga, Spectrum, Amstrad, C64, PC, Superfamicom e Game Boy. Vamos torcer para uma versão para Master System e Game Gear.

FICHA TÉCNICA
Jogo: *Pit Fighter*
Console: *Mega*
Fases: *8*
Dificuldade: *Moderada*
Nº de jogadores: *1 ou 2*

O sucesso de Mega Drive agora para Master System. Você vai delirar!

O jogo Sonic está batendo recordes de vendas no Japão e nos States, tanto na versão Master quanto na Mega. Esperemos que no Brasil isso também aconteça. Sonic é demais, cool mesmo.

Esta é uma das melhores adaptações de jogos de Mega Drive para Master System, com gráficos coloridos e a tradicional música das versões Mega.

Algumas fases são parecidas, mas existem outras totalmente diferentes da primeira versão. O jogo mostra as aventuras de um porco-espinho que tem de salvar seus amigos da floresta, das garras do malvado Dr. Robotnic.

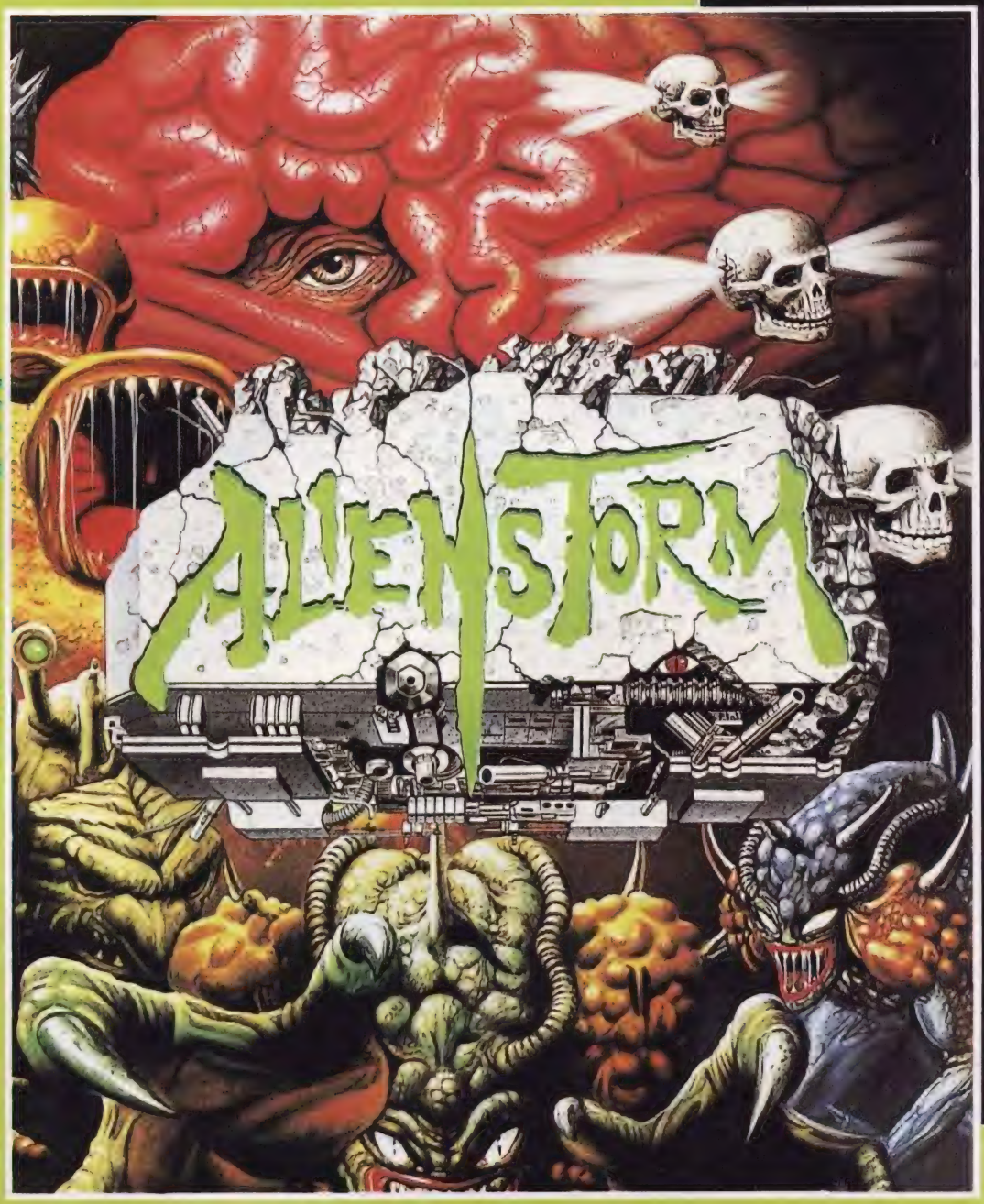
Na versão Master System, as fases aparecem no mapa indicando o caminho que já foi percorrido.

Na versão Mega, não existe esse recurso, mas tem a compensação dos 16 bit, que torna o jogo mais interessante para os Megamaníacos.

FICHA TÉCNICA
Jogo: Sonic
Console: Mega Drive
Fases: Mais de 4
Dificuldade: Moderada
Nº de jogadores: 1

SAIU NOS STATES

O sucesso dos arcades repete-se na versão home. Você economiza grana sem perder nem um pouco de emoção.



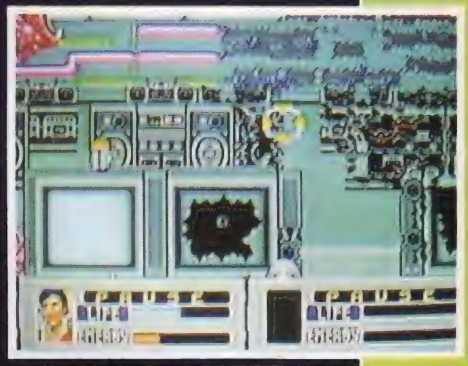
Mais um jogo adaptado do arcade para Mega Drive que está fazendo muito sucesso lá fora.

Este emocionante jogo de tiro/ação faz com que você tenha de treinar ao máximo a sua habilidade para não ficar encurralado pelos alienígenas mais medonhos que já pisaram em nosso planeta.

Neste jogo existem fases de bônus em que você entra em diversas lojas de conveniência, eletrodomésticos e até em um laboratório cheio de cérebros, onde o jogo se transforma em um jogo de tiro com cenário hiperdetalhado, no qual você pode explodir desde latinhas de cerveja até os mais modernos aparelhos de televisão.

Chegamos à fase final, onde a batalha será travada na espaçonave alienígena. Toda sua habilidade será pouca. Se eu fosse você já entrava na fila, para quando este jogo pintar por aqui.

Detone os alienígenas antes que eles acabem com os pobres e indefesos terrestres!



Quando não há outra solução, chame a nave para limpar a área.

Pegue embalo e vá limpando tudo que aparece na sua frente!

Não vai ser bonito, não. Quem chegou até aqui está próximo do fim; prepare-se para o que der e vier!

FICHA TÉCNICA
Jogo: ***Alien Storm***
Console: ***Mega Drive***
Fases: ***8***
Dificuldade: ***Moderada***
Nº de jogadores: ***1 ou 2***

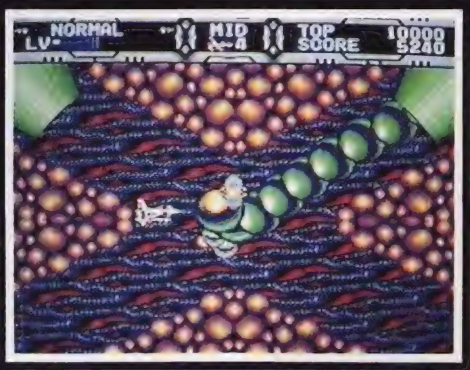
Olhe só a classificação do Chefe! Como todos nós já sabíamos, ele é um "barbarian", ou seja, bárbaro.

NOS STATES

GAIARES

Um dos jogos de tiro mais difíceis com 8 mega de memória. Só perde em dificuldade para Hell Fire da Seismic, que continua sendo o jogo de tiro mais difícil que existe no sistema Sega. As telas do jogo possuem vários planetas, asteróides e estrelas que dificultam a visão do jogador.

Seu gráfico é nota 10. Não foram economizadas cores, detalhes nem efeitos sonoros radicais, que fazem a completa interação do jogador com o jogo.
Se você quiser descobrir se realmente é fera, experimente este desafio até o fim.



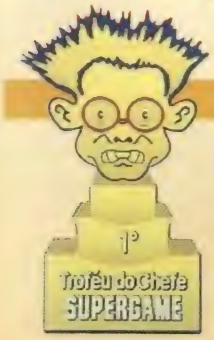
FICHA TÉCNICA
Jogo: ***Gaiares***
Console: ***Mega Drive***
Fases: ***8***
Dificuldade: ***Difícil***
Nº de jogadores: ***1***

FIRE MUSTANG

Este jogo de tiro é uma versão pobre dos combates aéreos da Segunda Guerra Mundial. Seu gráfico consegue lembrar um console de 8 bit. O som do jogo não estimula nem o mais profissional dos gamers, tornando o jogo bastante chato. Não prende a atenção por ser fácil demais.

FICHA TÉCNICA
Jogo: ***Fire Mustang***
Console: ***Mega Drive***
Fases: ***8***
Dificuldade: ***Moleza***
Nº de jogadores: ***1***

MACETES DA GALERA



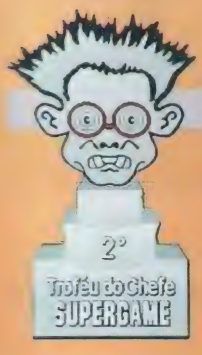
1º OURO

PAULO EMÍLIO PEREIRA
Brasília, DF

***SUPERVOLLEY* (Mega)**
No momento de receber o saque do adversário, aperte para cima AB. Quando for levantar, aperte AB para baixo. Assim, seu cortador irá piscando cortar a bola com toda a energia.

Ao sacar, direcione acima e aperte os botões A e B. A seguir, direcione abaixo e aperte de novo A e B. Você terá, assim, um saque surpresa.

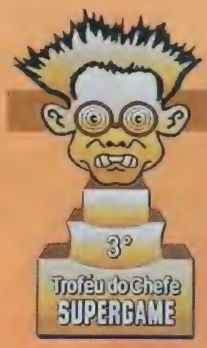
Continua chovendo dicas na horta da redação. Desta vez o Chefe quase se afoga embaixo de tantas cartas com manhas e macetes da galera. Mande a sua você também e concorra ao troféu do poderoso Chefão.



2º PRATA

WILSON DE MORAIS
São Paulo, SP

***JOGOS DE VERÃO* (Surf/Master)**
Para pegar o tubo, "costure" e pressione os dois botões juntos várias vezes. Mas, se você quiser dar um giro de 360°, chegue bem perto da areia e segure o botão direcional em cima à esquerda. E só tire o dedo quando o surfista tiver voltado ao lugar. Faça isso quando a onda tiver desaparecido.



3º BRONZE

SÉRGIO RANIERY DA SILVA
Brasília, DF

***MIDNIGHT RESISTENCE* (Genesis - Mega Drive)**
Macete para pular fase: ao ter início a tela de abertura, aperte Start e C simultaneamente; ao começar o jogo, pressione ao mesmo tempo Start e A.

OUTRAS DICAS CHOCANTES!

***FORGOTTEN WORLD* (Mega)**
Basta apertar ABC e Start de uma só vez para se ter continue infinito.

Eduardo Balreira
Fortaleza, CE

***ZILLION II* (Master)**
Para obter continue, aperte o botão direcional para cima à esquerda e pressione o botão 1.

***VIGILANTE* (Master)**
Quer saber como matar o chefe da primeira fase? Pegue um chaco, agache-se e aplique-lhe alguns golpes. Faça o mesmo para matar o mestre, mas não o deixe aproximar-se demais.

Wilson de Morais
São Paulo, SP

***R - TYPE* (Master)**
Método infalível para ficar invisível: mantenha pressionadas a diagonal inferior direita no controle 1 e a diagonal superior esquerda com o botão 1 no controle 2. Ligue o console e segure até acabar a demonstração.

Veridiano S. Pereira
Juazeiro do Norte, CE

***STRIDER* (Mega)**
Coloque o cartucho Altered Beast na cena de abertura e retire a fita com o console ligado. A imagem ficará congelada. Coloque então o cartucho Strider e conseguirá vidas infinitas.

Gustavo H. Gameiro
Pelotas, RS

***ALEX KIDD* (Mega)**
Modo de matar mais facilmente o chefe no último desafio: depois de jogar o Janken, pule sobre ele com o pula-pula e quebre seus braços.

Bethania Regina
São Paulo, SP

OI.

CHEGOU SONIC, O PORCO-ESPINHO SUPERSÔNICO QUE NIN

Superveloz, supercolorido, super... Sonic! O jogo de maior sucesso para Mega Drive no mundo inteiro está chegando com tudo no Brasil.

Por essa você não esperava: um porco-espinho supersônico, que viaja com supervelocidade num cenário em terceira dimensão, tentando salvar seus amigos que foram transformados em robôs por um cientista malvado.

E você vai acompanhá-lo com movimentos que você nunca viu em outro videogame: pulando, correndo, fazendo loopings malucos, com muitos inimigos pelo caminho. Tudo isso acompanhado por uma música incrível para

TCHAU.

GUÉM CONSEGUE DETER.

dar ainda mais emoção.
Tem até computadores onde Sonic ganha anéis que dão pontos, escudos protetores, velocidade extra e até vidas.
Sonic é demais. Nem você nem seu Mega Drive jamais viram nada tão rápido e alucinante. E nem vão ver, se você continuar aí parado.

SEGA

TEC TOY

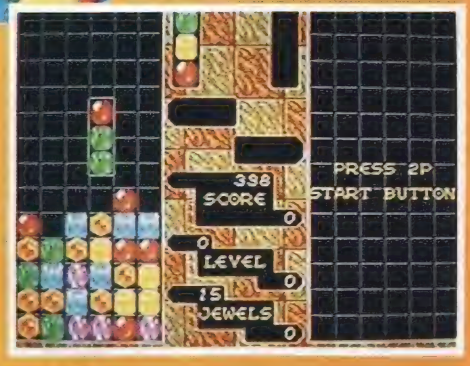
É SUPER. É DA TEC TOY.

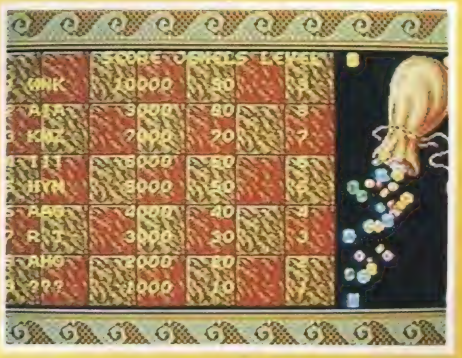
SUPERJOGOS

Os títulos nacionais mais badalados da temporada

COLUMNS

A grande mania do momento no Japão chega para Mega Drive





Volte no tempo até uma civilização desconhecida, dispute o jogo que se originou entre os mercadores fenícios. É demais. Você se sentirá fora do tempo. Colunas de jóias de todas as cores do arco-íris caem uma após outra. Você terá que dispor três ou mais jóias da mesma cor, em qualquer direção, e retirá-las da tela. Se você deixar as colunas se amontoarem no alto da tela, o jogo termina. Se quiser enfrentar maiores desafios, experimente a versão denominada Flash Columns. Aqui você precisará fazer desaparecer, no menor tempo possível, a jóia que estiver piscando na imagem.

Jogue sozinho ou dobre a emoção jogando com um amigo. Comece pelo nível mais fácil ou, se preferir, parta de cara para um dos níveis mais difíceis. Com a ajuda dos deuses fenícios você pode conseguir!

FICHA TÉCNICA
Jogo: ***Shapes'n Columns***
Console: ***Mega***
Fases: ***9***
Dificuldade: ***Programável***
Nº de jogadores: ***1 ou 2***

F-16

Batalha aérea a Mach 2!

Você é o piloto de um dos mais avançados caças norte-americanos, o F-16, e está decolando para enfrentar os inimigos. O F-16 tem uma velocidade de 2.400 km/h e voa a uma altitude de 18.000 m. Além do canhão de 20 mm e dos mísseis, ele possui uma função LOCK-ON (fixação de mira) e um dispositivo de ECM (contramedidas eletrônicas) para usar contra os mísseis.

Seu adversário é o MIG-25 Foxbat, um caça de alta velocidade feito na União Soviética. Sua aeronave está equipada com os instrumentos mais modernos, inclusive um HUD (visor frontal) onde são mostradas as informações necessárias

sem se tirar os olhos do alvo. Mas, se por azar for atingido, você ainda poderá ejetar. Boa sorte!

FICHA TÉCNICA
Jogo: *F-16*
Console: *Master*
Fases: *10*
Dificuldade: *Moderada*
Nº de jogadores: *1*

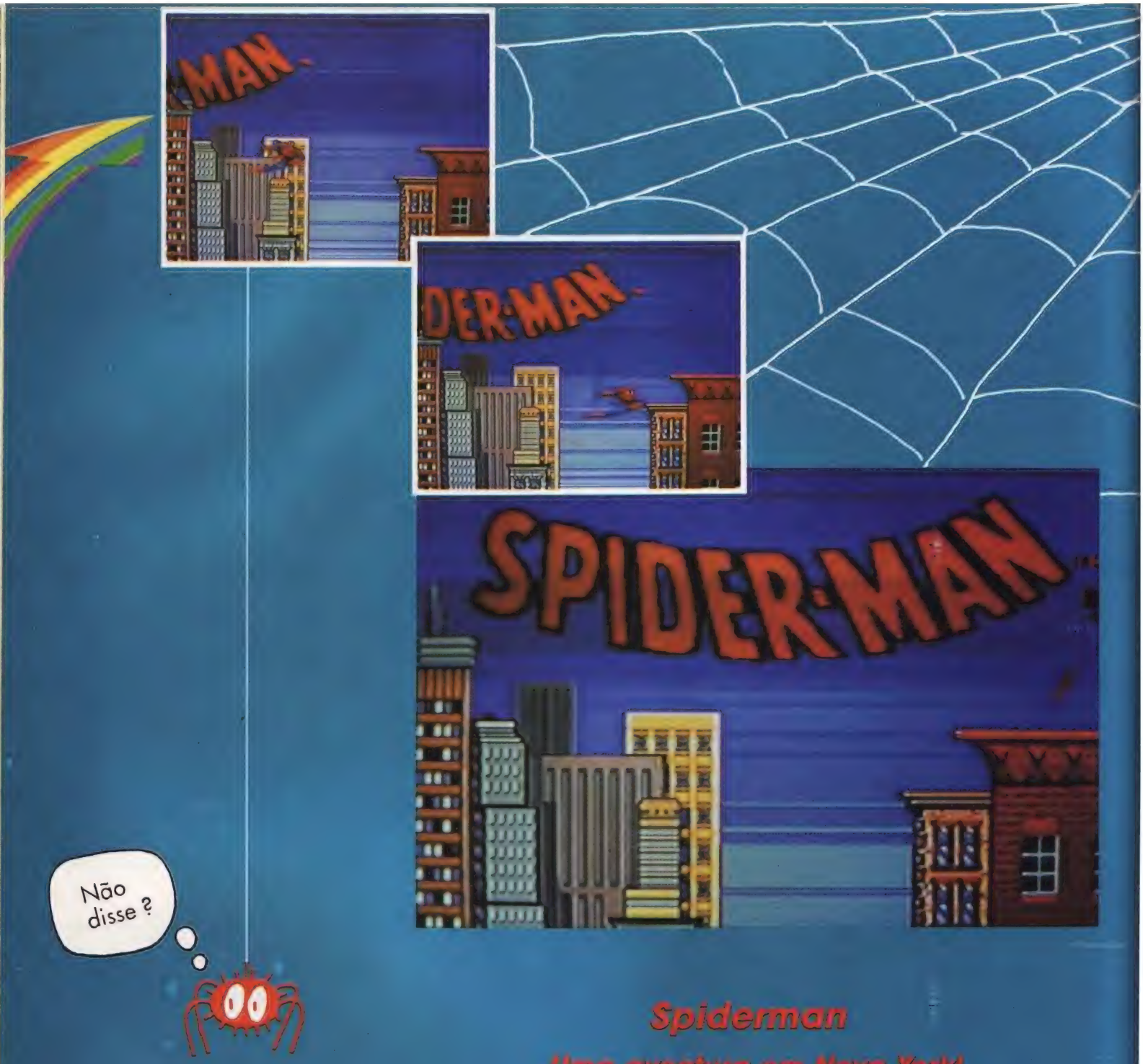
TEDDY BOY

Use a Microgun contra os monstros!

Monstros, monstros e mais monstros. Eis o que você terá de enfrentar na pele de Teddy Boy, um rapaz valente capaz de tudo para proteger sua namorada, a medrosa Yoko, dos perigos sem conta do labirinto. Teddy Boy tem uma micropistola, a MICROGUN. Rápido no gatilho, é capaz de reduzir os monstros a pó de traque com os seus disparos. Mas... atenção! Os monstros não estão para brincadeiras. Um tem a forma de uma grande minhoca verde que se arrasta pelas paredes. Outro, parece um caracol, mas é covarde e gosta de esconder

a cabeça. Um terceiro parece uma pulga gigante. Mas há mais, muito mais nesse jogo cheio de emoção...

FICHA TÉCNICA
Jogo: *Teddy Boy*
Console: *Master*
Fases: *Veja se descobre*
Dificuldade: *Moderada*
Nº de jogadores: *1 ou 2*

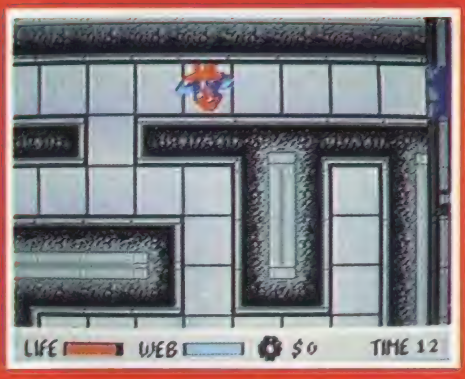


Spiderman

Uma aventura em Nova York!

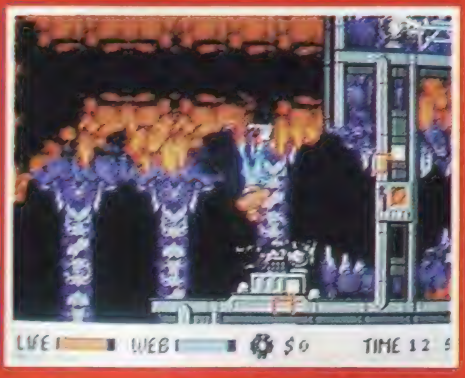
O malvado Kingpin faz um pronunciamento na televisão acusando o Homem-Aranha de querer destruir a cidade com uma bomba que explodirá em 24 horas. Ele oferece uma recompensa de 10.000 dólares para quem o capturar a fim de fazê-lo confessar a localização da bomba.
Tem havido rumores de que Kingpin está tramando alguma coisa, pois sabe-se que contratou os bandidos mais conhecidos da cidade: Dr. Octopus, Lagarto, Hobgoblin, Homem-Areia, Electro e Veneno. Seu objetivo é derrotar os seis malvados seguidores de Kingpin, e o próprio Kingpin.
Desafortunadamente, a polícia e a maioria das pessoas pensam que você é um criminoso.

Mais uma emocionante aventura do Spiderman contra o Kingpin, onde toda sua habilidade e inteligência serão postas à prova.

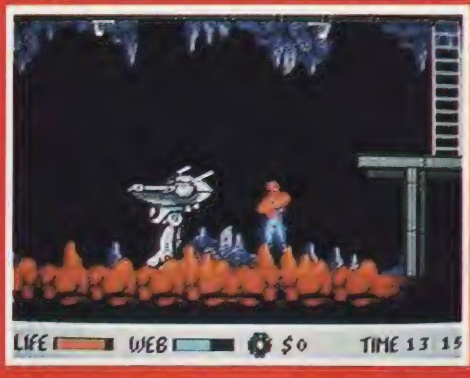


Para você que sempre teve vontade de andar de cabeça para baixo, chegou sua vez!

Para desarmar a bomba, você precisa achar a combinação. Problema seu, tá?



Nós aqui da SUPERGAME já conseguimos e veja o que aconteceu...



Se você quiser ver o jogo até o fim, pode ir providenciando o seu, porque este aqui é nosso.

FICHA TÉCNICA
Jogo: *Spiderman*
Console: *Mega*
Fases: *7*
Dificuldade: *Acentuada*
Nº de jogadores: *1*

TECNOFAX

COM. E ASSISTÊNCIA TÉCNICA LTDA.

MASTER SYSTEM - NINTENDO
MEGA DRIVE - ATARI - GENESIS
BIT SYSTEM - PHANTON
DYNA VISION II - TOP GAME.

Assistência Técnica especializada em Vídeo Game de todos os sistemas, nacionais e importados e seus acessórios, joysticks, fontes, cabos, pistolas, etc.

- Transcodificamos Super Famicon, Super Nintendo.
- Modificamos canal com garantia de 1 ano.
- Transcodificamos Nintendo americano e japonês em 2 horas. Garantia 1 ano.
- Transcodificamos Mega Drive, Genesis em 2 horas. Garantia 1 ano.
- Destravamos Nintendo americano para rodar cartuchos nacionais e importados que não sejam da própria Nintendo.
- Modificamos módulo de RF do Nintendo japonês para entrar em canal 3.
- Temos modulador de RF para Mega Drive japonês.
- Preços especiais p/ revendedores, oficinas e locadoras.

Depto. Técnico
R. Sta. Efigênia, 295 - 1º andar - conj. 115 - CEP 01207 - S.P.

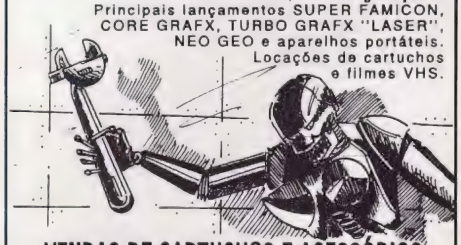
Atendemos todo Brasil via Sedex

FONE: (011) 222-1471

REPRESENTANTE BRASÍLIA
Speede Vídeo Auto Som Ltda.
CNB 14 Lote 05 Loja 7
Taguatinga - DF
FONE (061) 351.2949

WONDER BROS
Wonder Game

VIDEO GAMES de 3ª, 4ª e 5ª gerações.
Principais lançamentos SUPER FAMICON, CORE GRAFX, TURBO GRAFX "LASER", NEO GEO e aparelhos portáteis.
Locações de cartuchos e filmes VHS.



VENDAS DE CARTUCHOS E ACESSÓRIOS
(011) 543-7242

Al. dos Nhambiquaras, 1636 - Indianópolis
(atrás do Shopping Ibirapuera)

CHECK-UP

Sai nos Estados Unidos um novo joystick para Mega Drive!!

As novidades mais radicais em primeira mão! Nosso detetive foi atrás, olhe só!

Para vocês que não param de escrever perguntando por que a Tec Toy só lançou joysticks especiais para Master System, aqui vai uma boa novidade.

Está chegando (só no ano que vem, seus fominhas!), um joystick para Mega Drive que está fazendo o maior sucesso nos Estados Unidos. Seu nome é CHIMERAS e é fabricado pela Quick Shot, que já é conhecida dos atletas que jogam Master System. Sua forma é um barato, pois lembra uma pistola.

Como os outros joysticks, é feito em plástico preto, mas seus botões são vermelhos, o que o deixa com uma aparência mais agressiva. O botão A fica por conta do indicador, enquanto os botões B e C ficam por conta do polegar. A grande inovação deste instrumento de trabalho é uma pequena alavanca direcional, localizada no lado esquerdo do controle, a qual permite maior precisão nos jogos de tiro.

Se você for *pro*, poderá sentir a falta de um turbo ou da *slow motion*, mas, no caso do turbo, este pode ser substituído perfeitamente com a utilização de um *Rapid Fire*, com ótimos resultados. Sua aparência é frágil, mas pode ser usado por várias horas sem perda de desempenho.

Se você concordar com a teoria de que o melhor amigo do craque é o joystick, esta é uma boa opção para sair do convencional.

HOTLINE

CASTLE OF ILLUSION (MASTER)

Pegue o barril da tela e jogue-o 5 ou 6 vezes na cabeça do dragão, sem se esquecer de desviar de seus ataques sanguinários.

CHOPLIFTER (MASTER)

Seleção de fases: na tela de apresentação (primeiro helicóptero), aperte o botão direcional ↑↓←→ e o botão 1. Ao aparecer o segundo helicóptero, repita a operação.

SPACE HARRIER 3D (MASTER)

Opções 2D ou 3D: depois de conseguir 1.000.000 de pontos, deixe o jogador morrer. Coloque então o joystick no jogador 2 e escreva o comando especial *three*.

THE REVENGE OF SHINOBI (MEGA)

Quer escapar do labirinto? Então, ao sair da sala preta onde estão 8 pacotes de força, suba até encontrar uma porta. Entre por ela. A seguir, pule a parede a sua direita. Novas portas surgirão. Entre na segunda à direita. Agora as portas estão à esquerda. Entre na primeira delas e continue indo para a esquerda. Duas novas portas. Entre na de baixo. Pronto. Você está fora do labirinto.

VIGILANTE (MASTER)

Seleção de fases: aperte o botão direcional ↖ e os botões 1 e 2.

ALTERED BEAST (MEGA)

Selecione a criatura segurando na tela de apresentação os botões A, B e C e o botão direcional ↙ e aperte o botão *Start*. Tudo ao mesmo tempo.

SUPERGAME

CLASSIFICADOS

MENSAGENS DA VIDEODIMENSÃO: TROCAS, VENDAS, COMPRAS E O DIABO A QUATRO

VENDO

Ou troco jogos importados de Mega Drive. Tratar com Cristofer, Fone: (0247) 23-6171.

Um Atari com 17 cartuchos de 2 e 4 jogos. Falar com Rodrigo. Fone: (016) 637-0056.

Atari barra limpa, 2 controles, 12 fitas variadas de 1 jogo e 1 fita de 32 jogos. Cr$ 50.000,00. Tratar com Alexandre, Fone: (067) 431-4796.

A preço de banana, um Atari modelo novo 2.600 com 26 jogos. Ou troco por um Mega Drive, pagando a diferença, é claro. Tratar com Glauber, Fone: (0123) 41-4145.

Os jogos Rambo III, Altered Beast e Wonder Boy, e a pistola Light Phaser, tudo em bom estado de conservação. Aceito troca por dois jogos do Mega Drive. Falar com Ed Élcio. Fone: (011) 548-9665.

Um Master System com pistola, óculos 3D e 3 fitas, por Cr$ 80.000,00. Também encaro uma troca por um Top Game com entrada para 60 e 72 pinos com 5 fitas. Tratar com Rafael, Fone: (0243) 54-2598.

TROCO

Fitas de Master System: Gangster Town, Shinobi, Dynamite Dux, Moonwalker, Alex Kidd in Miracle World, Wonder Boy e Double Dragon. Falar com Rafael (à tarde), Fone: (0195) 61-5308 ou 61-6416.

Um computador TK 3000 completo, com drive, placas, manuais e jogos, por um Master System ou por um Mega Drive. O computador está seminovo, com nota fiscal e tudo mais. Tratar com Luís Roberto, Fone: (011) 461-4402.

Um Master System, em ótimo estado, com pistola, dois cartuchos (Shinobi e Alex Kidd in Miracle World), todos os folhetos explicativos e nota fiscal, mais um Video Game Atari com 19 fitas, por um Mega Drive em bom estado. Aceito contraproposta. Procure Alexandre Buckus, Rua Cardoso Pimentel, 665, Porto Feliz, SP, CEP: 18540.

Uma bicicleta Caloi 10 com cinco marchas, mais 4 cartuchos de Atari, por um Master System. Escreva para Sidney Claudino, Rua Regente Feijó, 2646, Piracicaba, SP, CEP: 13400.

Minha guitarra Gianinni branca e preta, novinha em folha, por um Video Game Dynavision II ou III com pistola, ou um Phanton, ou um Master. Também estou a fim de comprar. Aceito conversar sobre outros video games. Cartas para João Carlos, Pça. do Carmo, 71, Apto. 26, Centro, Santo André, SP, CEP: 09010.

Você tem algo para vender ou trocar? Aproveite este espaço e mande o seu recado.

Classificados Supergame
Caixa Postal 9442
São Paulo, SP
CEP 01151

JOGADOR DO MÊS

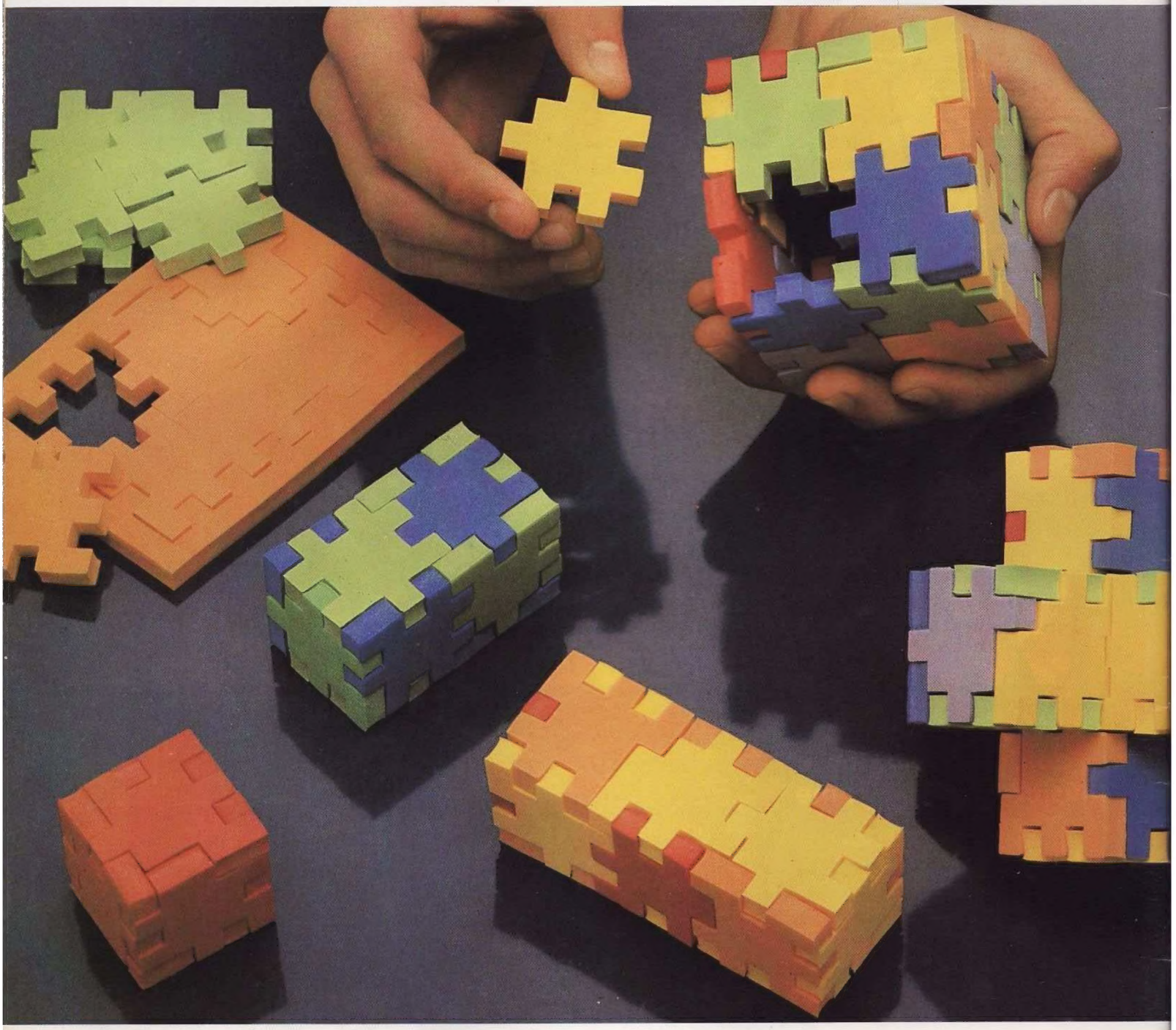
WANDER TAFFO

Um roqueiro muito doido que adora música e video game

Fera no rock e nos games, é considerado um dos melhores guitarristas do Brasil. Começou cedo, aos 18, nos anos 70, como profissional da banda *Memphis*. Passou depois por outros conjuntos, como *Secos e Molhados* e *Gang 90*, tocando também no *Rádio Taxi*, banda que acompanhava Rita Lee nos tempos de *Lança Perfume*. Hoje, lidera o grupo *Taffo*, com o qual gravou *Rosa Branca*, seu último LP. Wander se amarra em jogos de aventura que puxem pela cuca. Primeiro começa a jogar só pra sentir a barra; depois devora o manual e encara pra valer. Joga geralmente à noite pra refrescar a moringa e quando viaja freqüenta fliperamas adoidado. Com 37 anos de idade, sua piração atual são o Game Gear e o CD-ROM.

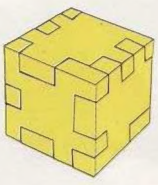
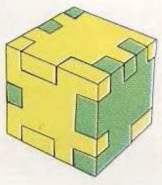
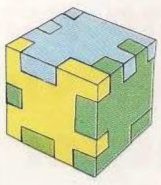
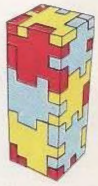
Na próxima página, você vai conhecer a novidade que virou mania na Europa e que vai mexer com a sua cabeça.

ENCARE EST

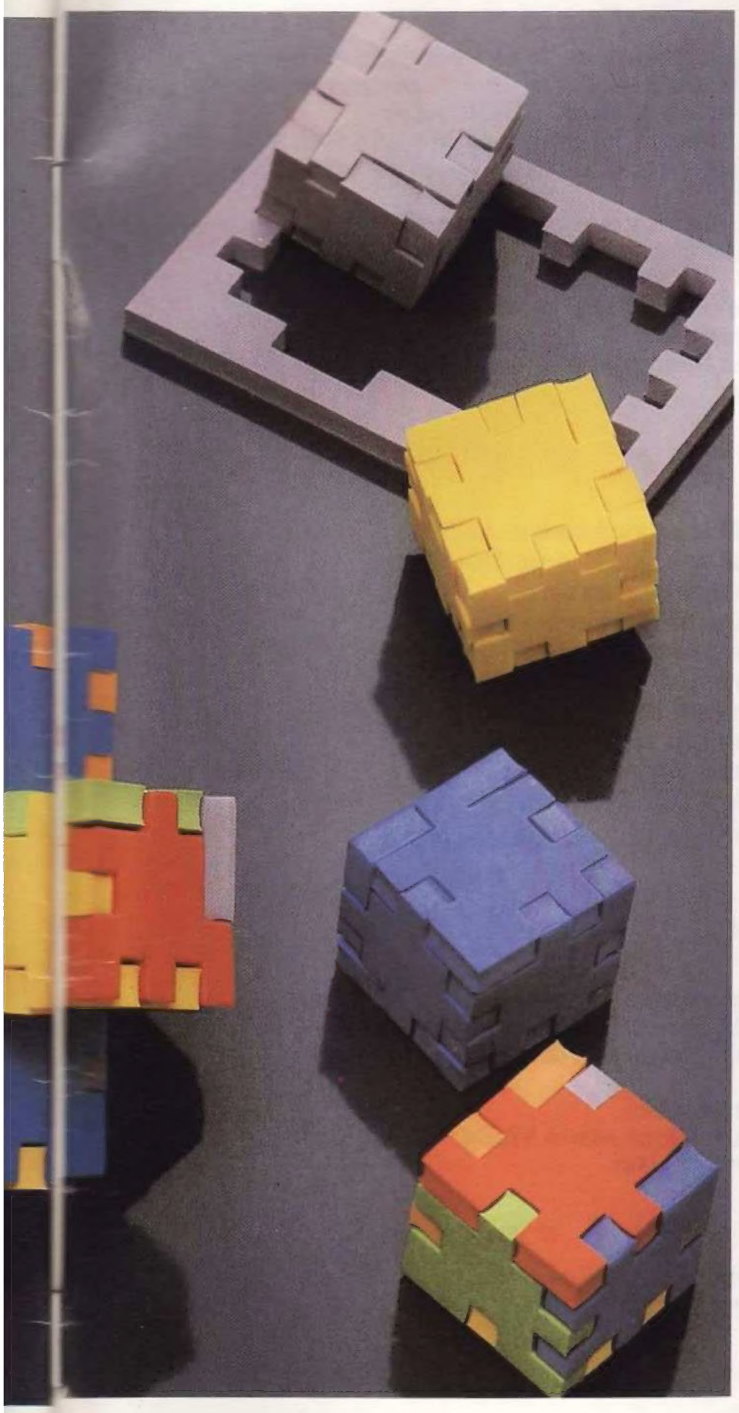


A dificuldade varia de acordo com as cores. Veja só:

MILANO ★	AMSTERDAM ★★★★
NEW YORK ★★	PARIS ★★★★★
TOKIO ★★★	BRUSSELS ★★★★★★

				
① Com 1 cor	② Com 2 cores	③ Com 3 cores	④ Com 2 cores	⑤ Com 3 cores

TE DESAFIO!



A mais louca mania da Europa chegou ao Brasil HAPPY CUBO. Um quebra-cabeça múltiplo, colorido e diferente de tudo o que você já viu. Criado por um matemático belga, ele "enlouquece" os aficionados em jogos que exigem raciocínio rápido e preciso. E não é difícil saber o porquê! Cada cubo apresenta um grau de dificuldade e é aí que está o segredo do HAPPY CUBO. Quanto mais você exercitar sua mente, mais rápido vai conseguir montar todos os cubos. Depois, é só arriscar combinações multicores e construir outras formas mais difíceis como supercubos e estrelas. Se você gosta de novos desafios, vai se ligar em HAPPY CUBO!

À
EXATA INDÚSTRIA E COMÉRCIO LTDA.
CAIXA POSTAL 16074 - CEP 81611 - CURITIBA - PR.

Solicito a remessa de 6 cartelas de HAPPY CUBO no valor de Cr$ 5.480,00

Estou remetendo no valor acima um:
Cheque nominal nº _____
Banco _____

Nome _____
End. _____
_____ CEP _____
Cid. _____ Est. ____ Tel. ( ) _____

Data: ___/___/___ Ass. _____

Atenção: As cartelas serão enviadas pelo Correio sem despesas.

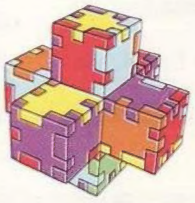
Você também pode comprar HAPPY CUBO pelo telefone (041) 276-9491

Preço de lançamento Cr$ 5.480,00
Válido até 30/11/91

HAPPY CUBO

(6) Com 6 peças

(7) Com 24 peças



(8) Com 30 peças

ARCADES NA VIDGAME ERA SÓ O QUE FALTAVA!

A VIDGAME é a locadora de games mais avançada do Brasil. Sempre atenta às novidades, a locadora conta agora com o que há de mais interessante em games: O ARCADE.
Muito mais versátil do que um fliperama, pois você tem a opção de trocar o console e o jogo, o ARCADE já se tornou um sucesso na VIDGAME.
Você pode adquirir o seu equipamento completo na própria VIDGAME: ARCADE - TV PANASONIC ESTÉREO 20'' - CONSOLE. E ainda tem a opção de escolher entre o NEO GEO e o SUPER NES - a última geração em games.
Você não pode ficar para trás. Instale já um ARCADE em sua loja.

NEO GEO

No NEO você joga com o maior cartucho que existe. Ele é quatro vezes maior que um cartucho comum, devido a enorme quantidade de memória que contém. O **NEO GEO** é um super console que funciona com um arranjo de 32 bits, e processa jogos de até 330 megabits. Ele é demais!

Ninja Combat • Nam 75 • Super Spy • Magician Lord

SUPER NES

O **SUPER NES** (Super Famicon) é o mais recente lançamento nos E.U.A. Você joga com uma resolução gráfica de 512/488 e pode ter no vídeo 256 cores diferentes, num total de 32.768 cores.
O **SUPER NES** é super colorido.
Super promoção o seu preço de lançamento!
F Zero Race • Final Fight • Ultraman • Super Mario World • Gradius III • Big Run • Bombuzal • Actraiser

GAME BOY

OUTROS TÍTULOS

Pit Fighter • Spider Man • Sonic • Street Smart • Ka-Ge-Ki • Streets of Rage • Hockey • Onslaught • Lakers x Celtics

GAME GEAR

E MAIS...

ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO DINNERS, CREDICARD E VISA

- Compra e venda de cartuchos nacionais e importados.
- Assessoria ou Franchising para locadora de vídeos interessadas em games.
- Venda de cartuchos para todo o Brasil, via Sedex.
- Locação e venda de consoles e acessórios em geral.

VIDGAME

Rua Visc. de Pirajá, 411 sl. 202 - Ipanema - Tel.: (021) 287-0949/521-8497 - Fax: (021) 287-0949 - CEP 22410 - Rio de Janeiro - RJ